キャラクター名
『変わり者』ヴィルヘルム・シュヴァルツ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	29
冒険者Lv	8	経歴	人族を恋愛対象にしている		
経験点	3750		一族と確執がある		
			人族の文化が好き		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	1		18	3
		敏捷度	4	7		23 + 1	4
体	14	筋力	7	3		24 + 2	4
		生命力	9	4		27	4
心	6	知力	12	1		19	3
		精神力	7	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
マギテック	2		
スカウト	3		
エンハンサー	3		
フィジカルマスター	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		7
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	13	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ 魔剣。魔法の発動体。魔装強化により必筋23→26。魔法の武器+1に強化	1H両	26	1	2d+ 12	10	14	31										
フランベルジュ 盾を捨てた場合	2H	26	1	2d+ 12	10	14	41										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	10

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

	装備品	説明
頭		
耳	フローティングマギスフィア（中）	オプション『ターゲットサイトMP-1』
顔		
首	ポーションインジェクター	予め仕込んでおいたポーション類を補助動作で使用可能
背中	マギスフィア（小）	予備のマギスフィア
右手	剛力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	信念のリング	ディスプレーサーガジェットにて装備
その他	俊足の指輪	

	装備品	説明
左手	俊足の指輪	これ割ったら敏捷B下がるから気をつけよう
	血晶石の腹帯	適用ダメージの10分の1（端数切り上げ）に相当するMPを得られる。MPは手番終了時に消失

その他メモ

高貴な家柄のドレイク（ナイト）でありながら人族を愛してやまない“変わり者”。
元は生家で守護者としてエリート教育を受けていた。が、初めての戦闘で人族の冒険者と対峙した際、その中にいたヴァルキリーの立ち居振る舞いの気高さに一目惚れをする。以来、人族の女性や人族の叡智の結晶である魔導機術に興味を示すように。一族からは「けしからん！恥さらし！」と言われて放り出された。それからは近くにあった集落で一人のんびり気ままに過ごしている。
ある日、気まぐれに襲った人族の荷馬車でシャドウの女の子を見つける。可愛い、うちに連れて帰ろう。適当に半殺しにしておいた御者とか商人の頭の上に1000G紙幣をぺしんと置いて、ヴィルヘルムはシャドウの女の子を連れ帰った。彼の変人っぷりはいよいよ集落にも知れ渡る。
バルバロスの女子（おなご）には興味ないない。ブロークンドレイクなんて「いやぁ、変わり者と言われてる俺からしてもないわー」らしい。
好物は酒と肉。いつも干し肉の携帯は欠かさない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：『変わり者』ヴィルヘルム・シュヴァルツ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
バルバロス携帯品セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィアオプション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
漆黒の賦活酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
穢れた干し肉	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イグニスの魔符x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サシャちゃん買い取り金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点）x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（2点）x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
↓消耗品	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
穢れた干し肉x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
漆黒の賦活酒x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イグニスの魔符x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブラックベルト売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
プレートアーマー売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
9485 G	G

名誉アイテム	点数
専用装飾品化『ブラックベルト』	50
イグニスの魔符	10
称号“変わり者”	15
専用装飾品化『ポーションインジェクター』	50
多機能ブラックベルト購入	20
専用化『多機能ブラックベルト』	50
イグニスの魔符*3	30
イグニスの魔符*4	40

名誉点 所持 81 /合計 346