キャラクター名
グリフ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	1700		卵を温めたことがある		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	4		24	4
		敏捷度	12	4		30	5
体	0	筋力	1	3		4 ＋ 1	0
		生命力	14	1		15	2
心	11	知力	4	5		20	3
		精神力	14	2		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1	ライダー	1
シューター	11		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
命中強化	2124 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
両手利き	223 p		p
命中強化II	3145 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
高所攻撃		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	6	1
シューター	11	15	16	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 17	10	1	15										
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 17	10	1	15										
インスタントボウガン・ソリッド 射程20m	1H	5		2d+ 17	10	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の出目+1
背中	迷彩ローブ	隠密・尾行判定+1
右手	剛力の指輪	筋力+1
腰	矢筒	12本収納
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー	補助動作で武器交換可能
左手	キングロバーの指輪	解除判定+1
	刃侍家バッジ	刃侍家一派である証

その他メモ

ひょんな事から冒険者達と行動を共にすることになったグラスランナーの青年。
お金に目がなく、自分の利益にならないことには消極的。
しかし仲間のピンチには重い腰を上げ、勇敢に戦うこともある。
手癖が悪く、しばしば他人から物を拝借している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グリフ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
太矢（12本：クロスボウ用）x5	○□□○□□
エルブンアローx5	○□□○□□
赤のマテリアルカードA級x10	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
ドライフルーツx5	○□□○□□

所持金	29000 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
インスタントクロスボウ・ソリッド	30

名誉点 所持 190 /合計 220