キャラクター名: モルフボスデータ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	2	0	8	38 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	2	0	17	47 %

HP	434
MP	59
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー									
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	5	34	8	11	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	5 %	35 %	10	11 %	8	3
総計(2)		19 %	0	5 %	34 %	8	11 %	8	3
総計(両)		19 %	0	5 %	35 %	10	11 %	8	3

所持品			
活動基本装備			

所持金： 1200　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	HP+300						
ヴァイタルインクリース	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	HP+100						
スワップ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	自分の判定にのみ使用可。ダイスの各位の数字を入れ替えることが出来る。						
コンヴァージョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	攻撃時の威力の固定値3につき、1dのダイスに変えることが出来る。						
ネファリウス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	4ラウンド目以降、1ラウンドに2回行動可能＋ラウンド開始時にMP全回復						
シーザーズ・タイム	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :Lv3以上で取得可能。ターンプレイヤー決定時、強制的に自身のターンに出来る。このアーツによる行動では、行動済みにはならない。							
ディストレイン	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	このアーツを使用した攻撃が命中したキャラクターはウィルを2点失う。						
ディスインテグレート	1/1	0	インスタント	遠距離	敵全体	0	
効果：	自身のHPが0になった際、戦闘に参加しているすべてのキャラクターに6d6のダメージ。回避無効。必中。						
エナジーショット	3/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							