キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	-2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	2			19	3
		敏捷度	4			21	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	11			18	3
心	3	知力	2			5	0
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	6	13										
ファストスパイク 射程10m	1H投	1		2d+ 6	9	6	6										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 6	10	5	12										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 6	9	5	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 -640 G	預金・借金 G		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	