キャラクター名: フレア・ドラグーン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	890		濡れ衣を着せられたことがある		
			異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	1		13	2
		敏捷度	7			12	2
体	8	筋力	7	1		16 + 2	3
		生命力	7			15	2
心	10	知力	5			15	2
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	7	10										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	7	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	7	0										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
貸出	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク+羽根ペン	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 430 G　　預金・借金 340 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 42 /合計 42

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	フード付き
右手 手袋	布・ニット製
腰 ベルト	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

ロシレッタ港出身の冒険者。
エルフやドワーフやリルドラケンといった種族を幼い頃から見ていたため、他種族慣れ（差別や別種族同士による壁をあまり気にしない）している。
父親がそれなりに名高い冒険者であったが、フレアが生まれる前に戦死。
女手ひとつで育てられてきた。
ある時、見知らぬ人物から守りの剣を無理やり渡されたことで守りの剣紛失事件の容疑者として騎士団に連れていかれる。
必死に盗んだのは自分ではないと証明しようとするも聞き入ってもらえず「蛮族側ではないか？」などという疑いまでかけられ
そのとき周囲に誰もいなかったことから尋問が幾度となく続けられたが、結局証拠不十分ということで釈放された。
自分ではないにしろ、一時の汚名を被ってしまったことは事実なので
やがて冒険者としていい意味で名を轟かせると決意し、父親と同じ道を歩むことにした。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟