

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	女
称号クラス				年齢	?
種族	フェイ (ナイトメア)			境遇	傷病
出自 (効果)	家妖精			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	7	21	16	21	6
ボーナス	3	2	2	7	5	7	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正				1		1	
能力値	3	2	2	10	7	9	3

HP	55
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	封精頭巾					3			
胴部	ローブ (S2)					2			
補助	封精長靴					5	2		
装身具	封精韋編								
能力値			2	0	2	0	9	9	8
スキル									
その他	車椅子								5
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	10	11	9	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	3		13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ハイMPポーション*4	
知力のクリスタル	
精神のクリスタル	
車椅子 (代替品: 乗用馬)	
オリハルコンの髪飾り	

現在重量: 7
 最大重量: 9
 所持金: 250
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: ナイトメア	★		Pv/Mk		自身			
効果:	与Dmg: 放心							
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:	魔Dmg+1d							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果:	魔術: R+1d							
リアリストティックイメージ	1		パッシブ		自身			
効果:	幻術: 植物アンデッド機械制限無視							
	1							
効果:								
クリエイティブフィールド	1		ムーブ		自身		Snr1	
効果:	場面							
	1							
効果:								
エクステンドレンジ	2	2	マイナー		自身			
効果:	射程+20m							
	1							
効果:								
イメージビースト	1	4	メジャー	10	単体	魔術		
効果:	魔Dmg3d+7<無>恐怖							
	1							
効果:								
リゼントメント	1		※		自身		Snr1	
効果:	Dmg+60							
ファイナルイリュージョン	5		※		自身		Snr5	
効果:	BS回復不可							
ファントムペイン	1		※		自身		Sn1	
効果:	与BS: BS変更							
イネビタブルイメージ	1		※		自身		Sn1	
効果:	Dmg0~: BS付与							

封精シリーズ (クラスアイテム: メイジ)
 リンク効果: パッシブ。装備者が行う魔術判定の達成値と、魔法攻撃のダメージに+2する。(3個装備)

メインプロセス
 対雑魚(複数)の場合
 クリエイトフィールド+エクステンドレンジ+イメージビースト+ファイナルイリュージョン

対ボスの場合
 エクステンドレンジ+イメージビースト+ファントムペイン(逆上)+ファイナルイリュージョン

判定: 13+3d ダメージ: 3d+7 コスト: 6(2+4)

ティルミリア住みのナイトメア。寝不足。煩わしい移動は「利口な車椅子」に任せっ切りにしている。
 一般家庭の、夢見の良い家人の「枕」から化生した妖精。夢魔としての活動に勤しめないでいる。家人は悪夢を跳ね除けるポジティブシンカー。
 以上の理由により常に活力が枯渇し、それは眠気に表れる。

「利口な車椅子」・・・まるで生きているかのように進み、制動し、旋回する

