キャラクター名: フラン・ゲイル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	4	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1475		育ての親に拾われた		
			物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	3		20	3
		敏捷度	9	1		19 + 1	3
体	8	筋力	10	2		20	3
		生命力	11	2		21	3
心	4	知力	6			10 + 2	2
		精神力	3			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		7	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	7	8										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	11	7	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品		説明
頭		
耳	宝石ケース	
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定＋１
背中		
右手	叡智の腕輪	知力＋２　割ることで＋１４
腰		
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	敏捷＋１　割ることで＋１３

その他メモ

物心が着く前の幼きころ両親がフランを捨て、置いていってしまった・・・
彼は懸命に生きようとした・・・だがそう世界は優しいものではなく　基本的に路地裏生活、そして捨てられた飯で食いつなぎ
いつ死ぬかわからない生活を余儀なくされ・・・限界が近づいていた。　そんな彼は・・・とうとう盗みを働きそしてあっけなく捕まった。
だがその人はフランを拾い上げ、きちんとした身なりを整えてやり　まともな人間として彼を育て上げる・・・そのはずであった
なぜその人は自分にそのようなことをしたかは彼は知らない。　なぜなら彼の育ての親は・・・すぐに亡くなってしまったからだ
自分が殺したと　使用人たちから追い立てられ・・・彼は再び孤独の道を歩むのであった・・・
自分はずっと孤独なのだと・・・そう考えつつ・・・

なぜか彼にはよくわからないが　魔人語を理解することができる
フードを被っていて目元がわかりにくい

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フラン・ゲイル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（一週間分）x3	○□□○□□
マテリアルカード（金B）x20	○□□○□□
宝石x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石１点x3	○□□○□□
雑費	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□

所持金	5768 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 159 /合計 159