

キャラクター名 フラン・ゲイル	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	4	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1475		育ての親に拾われた 物心がついた時には独りだった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	3		20	3	フェンサー	4		
敏捷度	9	1		19 + 1	3	フェアリーティマー	1		
筋力	10	2		20	3	スカウト	3		
生命力	11	2		21	3	セージ	2		
知力	6			10 + 2	2	エンハンサー	1		
精神力	3			7	1	アルケミスト	1		

戦闘特技	値	属性	備考
防具習熟/非金属鎧	222	p	
魔力撃	227	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	技名	属性	備考
	ガゼルフット		
	クリティカルレイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		7	1	2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	7	8										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	11	7	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 9	3	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 5	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳 宝石ケース	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品判定 + 1
背中	
右手 叡智の腕輪	知力 + 2 割ることで + 1 4
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	敏捷 + 1 割ることで + 1 3

その他メモ	自動失敗チェック
物心が着く前の幼きころ両親がフランを捨て、置いていってしまった・・・	
彼は懸命に生きようとした・・・だがそう世界は優しいものではなく 基本的に路地裏生活、そして捨てられた飯で食いつなぎ	□□□□⑤
いつ死ぬかわからない生活を余儀なくされ・・・限界が近づいていた。 そんな彼は・・・とうとう盗みを働きそしてあっけなく捕まった。	□□□□⑩
だがその人はフランを拾い上げ、きちんとした身なりを整えてやり まとまな人間として彼を育て上げる・・・そのはずであった	□□□□⑮
なぜその人は自分にそのようなことをしたかは彼は知らない。 なぜなら彼の育ての親は・・・すぐに亡くなってしまったから	□□□□⑳
自分が殺したと 使用人たちから追い立てられ・・・彼は再び孤独の道を歩むのであった・・・	□□□□㉑
自分はずっと孤独なのだ・・・そう考えつつ・・・	□□□□㉒
	□□□□㉓
なぜか彼にはよくわからないが 魔人語を理解することができる	□□□□㉔
フードを被っていて目元がわかりにくい	□□□□㉕
	□□□□㉖

