

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

シンドローム	サラマンダー パロール		ワークス		カヴァー
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	88
肉体	2		0			2	行動値	6
感覚	1		0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴァイスシュナーベル	RC	16r+4		32		ダークマター→氷の塔+黒の鉄槌+黒星の門 大量の鋭い氷片を展開させ、それを飛ばして攻撃をする。
		0				
グラオホルンル	RC	16r+4		32		ダークマター→氷の塔+黒の鉄槌+黒星の門+暗黒の槍 装甲無視 HP-5
		0				巨大な氷のツララを伸ばして攻撃をする。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス 消費
Dロイス：亜純血	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
体力増強	2	-	常時					
効果:	HP+Lv×30							
異常耐性：重圧	1		常時					
効果:								
異常耐性：暴走	1		常時					
効果:								
時間凍結	1	5	セットアップ				80↑	
効果:	イニシアチブでメイン使用可能 終了時HP-20							
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果:	飛行状態で戦闘移動 移動距離+[Lv×2]m							
ダークマター	3	2	マイナー					
効果:	判定ダイス+Lv個							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv(下限値7)							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	シーン(選択)			
効果:	攻撃力：+[Lv×3] 同エンゲージ攻撃不可							
氷炎の乱舞	5	4	メジャー				リミット	
効果:	条件：「氷の塔」 攻撃力+[Lv×3] 判定ダイス-2個							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界				
効果:	攻撃力：+[Lv×2+2] 同エンゲージ攻撃不可							
黒星の門	3	2	メジャー				ピュア	
効果:	同エンゲージ攻撃可能 ダイス+[Lv+1]							
暗黒の槍	3	3	メジャー					
効果:	装甲無視 HP-5 1シナリオLv回							
氷盾	3	2	オート					
効果:	ガード値+[Lv×5]							

<div style="display:none;"> <!-- Empty space for character notes or stats --> </div>	
--	--

