キャラクター名: アンナ・レイチェル

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	4	経歴	親に捨てられた		
経験点	40		蛮族の将来を悲観している		
			人族に負けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	11			21 + 1	3
体	7	筋力	9	1		17	2
		生命力	8	1		16	2
心	6	知力	14	2		22 + 1	3
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
マギテック	4		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アウェイクンポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

フー謹製のポーション	○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3980 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技

必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
海獣語	○	○
ハークル語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ラピッドイヤー	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 38 /合計 38

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア(大)	
右手	マギスフィア(小)	オプション(ターゲットサイト)
腰	マギスフィア(中)	ｵﾌﾟｼｮﾝ(ｴｸｽﾌﾟﾛｰﾗｰｴｲﾄﾞ)(ﾉｯｶｰﾎﾞﾑ)
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

----------初期設定----------

親に捨てられてからは天涯孤独で、街の路地裏に住んでいた。
元々スカウトの才能があったことからよくスリを働くことで生計を立てていた。

偶々通りがかったココに突っかかり、勝負をすることになる。
「蛮族なんかが負けるはずない！　人族なんかに！」って突っかかっていくも
「カカッ若いのぉ」と戦闘経験もないアンナが一方的に返り討ちにあう。
気骨を気に入ったココが「お主気に入った、わしの娘になるのじゃ」と言って連れて行くことに、
「誰が人族なんかの世話になるか！！」と突っかかっていたが、今では立派に家族になっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟