

キャラクター名
十文字 由利

プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|--------|-----------|------|------------|-------|----|
| シンドローム | ソラリス | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 執事 |
| | エンジェルハイロウ | | | | |
| オプショナル | 年齢 | | 性別 | | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 34 |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 16 |
| 感覚 | 3 | 1 | 2 | 1 | | 7 | (非装備時) | 16 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 21 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 42 |

| 肉体 | | | 感覺 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | R C | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-------|----|-----|----|----------------------------|
| 罪人の呪い | 射撃 | 10r+1 | 7 | 10 | | C7 命中したら達成値-20 ラウンド間ダイス-3D |
| フォールンライフル | | 0 | | 10 | | 命中したら負けラウンド間-3D |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |