

キャラクター名
マスターミミック

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ソラリス		ワークス	FH	エージェントD	カヴァー	マスターエージェント
	オプション		年齢			性別	
覚醒	探求	衝動		解放		初期侵食率	180 %
出自	社員の一人	経験		夢		邂逅	進化

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	500
肉体	2		0	2		4	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	4		0	6		10	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	7	
回避	5		知覚	4		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL:ソラリス	3	2	メジャー	至近	自身	シンドローム	-	
効果: CR値-Lv(下限値7)								
完全抗体	3	1	リアクション	至近	自身	効果	-	
効果: リアクションのダイス+Lv								
RF:ソラリス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果: CR値-Lv(下限値7)								
うごめく沼	1	2	リアクション	至近	自身	回避	-	
効果: ドッジに成功したら戦闘移動。離脱可能								
餓鬼玉魂の使い	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がダメージを受けたらランク3の邪毒								
デビルストリング	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: タイミング:オートのエフェクト無効								
透過	1	4D10	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージをシナリオ中1回0にする								
形状変化:剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、攻撃力+Lv*2								
毒の刃	8	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+Lv								
オーバードーズ	3	4	メジ・リア	-	-	シンドローム	100	
効果: 組み合わせたエフェクトのLv+2								
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲:選択	シンドローム	-	
効果: エフェクトの射程変更								
アドレナリン	3	3	メジ・リア	-	-	肉体	-	
効果: 判定ダイス+Lv								
絶対の恐怖	5	3	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果: 攻撃+Lvの射撃。装甲無視								

判定ダイス+5、全エフェクトレベル+2

