

キャラクター名
神薙 忠義 (かななぎ ただよし)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	FHエージェント	カヴァー	不良高校生
	エグザイル					
オプション	年齢		18	性別		男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率		34 %
出自	天涯孤独	経験	大事故	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	5		3		2	10	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	0		1			1	戦闘移動	8
社会	2		0		1	3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転：二輪	2		芸術			知識			情報：裏社会	1	
運転：			芸術			知識			情報：		
運転：			芸術			知識			情報：		
運転：			芸術			知識			情報：		
運転：			芸術			知識			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服		1			

所持品	

合計装甲： 1 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
春日	P 遺志	N		
空太	P 信頼	N 猜疑心		
バーネット	P 好奇心	N 憐憫		
育て親	P	N 憎悪		
長 匠馬	P 誠意	N		
D：実験体	P	N		
なな	P 同情	N 嫉妬		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー					
効果：								
軍神の守り	1	2						
効果：								
伸縮腕	1	2						
効果：								
骨の剣	1	3						
効果：								
爪剣	3	3						
効果：								
イージスの盾	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

忠義が小さいころに両親は死亡。事故死らしいが本人は覚えていない。たらい回しにされたうえ、最終的に遠い親戚の家に預けられる。義理母のネグレクト、義理父、同い年の息子からの暴力、いじめ。それらに耐えられなくなった忠義は自分も死ぬつもりで家を燃やす。ところがオーヴァードに覚醒してしまい、自分だけ生き残ってしまった。途方にくれていたところをFHに拾われ現在に至る。学校をさぼりがちで勉強もしないため留年。匠馬さんと同じ学年。クラスでは年上、不良、馬鹿の三拍子で浮いた存在となっている。匠馬さんには借りがあがる（勉強関連）ため頭が上がりません。

思考分析
FHに所属しているが活動はあまり積極的ではない。
上司春日は尊敬しているため、任が下ればそれなりにがんばる。
ただ自分の感情が優先。やる気スイッチが入るともっと頑張る。
UGN潜入は適当にやろうと思ってたのに知人がいてちょっと困ってる。ただしマイペースなことには変わらない。

天涯孤独故、世界がどうなろうか知ったこっちゃないと思ってる。
今でも他人と距離を置いている。友達どか頼りにしてるとか言われると嬉しい反面、人と慣れあうことで自分がかわっていきの怖い。

自殺を試みてからは生への執着が希薄に。簡単には死ねないので無気力に適当に生きてる。
自分は世界から隔離されてる、とか思っているので世界を破壊したいとかはまだ思っていない。
時々自分と共鳴する何かを見つけると急にやる気をだして、壊したいと思う。壊すことで自分も救われるかもしれないと。