キャラクター名
【帝国の剣騎兵】ジンライ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	7540				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	13		30 + 2	5
		敏捷度	8	7		22	3
体	7	筋力	12	10		29 + 2	5
		生命力	10	14		31	5
心	7	知力	6	5		18	3
		精神力	7	11		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ライダー	11
マギテック	4		
スカウト	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
防具の達人	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	HP超強化	
マッスルベアー	縦横無尽	
アンチボディ	極高所攻撃	
メディテーション	パラライズミスト	
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン	
ジャイアントアーム		
探索指令		
騎獣の献身		
高所攻撃		
HP強化		
人馬一体		
超高所攻撃		
チャージ		
特殊能力開放		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	16	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	帝飾繊大鎧		30	-1	14
盾	グランドパートナー		18		(3)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		15	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
剛刀・岩砕 『剛刀・岩砕（ごうとう・いわくだき）』。デストロイヤー・イグニダイト加工	2H	20	1	2d+ 19	10	22	40										
将刀・冥影 『将刀・冥影（しょうとう・くらかげ）』。ドミネイター・要ジャイアン・イグニダイト加工	1H	30	1	2d+ 19	10	22	45										
将刀・冥影 『将刀・冥影（しょうとう・くらかげ）』。ドミネイター・要ジャイアン・イグニダイト加工	2H	30	1	2d+ 19	10	22	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 15	18

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

	装備品	説明
頭	セーフティメット	物理大ダメージをGMにゴネる。
耳	フローティングスフィア（大）	OP:ターゲットサイト/エクスプローラーエイド
顔		
首	血水晶のチョーカー	
背中	野伏せりのドミネイターズマント	生命/精神/生死抵抗+1
右手	信念のリング	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ディスプレイサーガジェット	スカーレットポーション入りインジェクター
その他	怪力の腕輪	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	
左手	宗匠の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

本名、クツキ・ジンゴロウ・ヨリツナ（朽木陣五郎頼綱、略して陣頼）。
ルキスラ帝国黎明期より帝室に仕えた渡来人の末裔であり、軍事貴族の一族である。
本人も蛮族との戦いで活躍していた武人であった。
が、ユリウス・クラウゼ皇帝による貴族粛清に巻き込まれ、
家名を取り上げられた上に、投獄の憂き目に合う。
出獄後、頼るべき家も無く、武具を携えて冒険者になる事を決め、エイジャに向かう。
このため、実力は認めつつもユリウス・クラウゼに対する感情は微妙である。
性格は武芸者かつ戦闘狂であり、仲間想いの気持ちや協調性はあるものの、
戦術家として勝つためには手段を選ばず、敵に対しての慈悲は持ち合わせていない。
蛮族を何十・何百と殺してきたが、蛮族に差別意識はない。
むしろ「人族にも殺されて当然の奴もいるし、蛮族にもいい奴はいる」という考え。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
【帝国の剣騎兵】ジンライ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【所持品】
冒険者セット
保存食一週間分x30
防寒着
研磨のやすり
熱狂の酒
デクスタビリティポーションx5
専用化スカウトツール
マギスフィア小
ワインx5

【魔石】
3点魔晶石x10
2点魔晶石x10
5点魔晶石x6
4点魔晶石x5

マナチャージクリスタル2点x4
マナチャージクリスタル3点x18
5点の消魔の守護石x2
10点の消魔の守護石
【マテリアルカード】
緑Bx5
緑Ax24
緑Sx2
緑SS
赤Bx5
赤Ax25
赤Sx10
金B
金A

【腕輪・指輪】
壊れた指輪x3
壊れた腕輪x3
剛力の指輪

巧みの指輪x5
宗匠の腕輪x4
知力の指輪

壊れたヘルメット
壊れた首飾り
【雑費】
レバニラ代
酒代x22
パフェ代
銘酒ドゥ・ロ・ブリュレの最高級品x10
ルキスラ帝国英雄勲章
礼服

カードダス

ポーションインジェクター
ポーションインジェクター
ポーションインジェクター
機動甲冑 阿武座
【騎獣】
レジェンドホースレンタル
ウィンドコート
フリッカーハンマー
ディバインホースレンタル
スカイバイクレンタル
紫紺の御符

【魔符】
陽光+1x5
陽光+2x3
陽光+3x3
月光+1x5
月光+2x3

所持金 100684 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
名誉売却:ヘルファイア(喪失中)	50
ダークドワーフの鍛冶師	200
名誉売却サイレントクローク(喪失中)	50
クラウゼ流一刀覇王剣入門	150
ドミネイターズマント	30
ドミネイターズマント野伏加工	20
ドミネイターズマント専用化	50
ドミネイター	50
ドミネイター専用化	50
名誉売却マスカレード(喪失中)	50
ドバルス螺旋運手入門	50
序伝・螺旋開花の型	30
カサドリス戦奏術入門	50
	30
	30
	50
	50
	5
	15
	15
	5
	150
	500
	20
	50
	20
	10

名誉点 所持 1595 /合計 3225

キャラクター名
【帝国の剣騎兵】ジンライ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

月光+3x3	○□□○□□
【自作品】【工房使用料】x201	○□□○□□
┗研磨のやすり	○□□○□□
┗熱狂の酒x10	○□□○□□
┗研磨のやすりx2	○□□○□□
┗スカーレットポーションx10	○□□○□□
┗研磨のやすりx10	○□□○□□
┗熱狂の飼葉	○□□○□□
┗熱狂の酒x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【粗製】	○□□○□□
赤S（大悪魔の結晶）x2	○□□○□□
赤S（トロ・スシ）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□