キャラクター名
キャスパリーグ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	ネコ	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	1	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	200
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
猫パンチ	白兵	9r	1	16		判定D+9D　C値7
でっかい猫パンチ	白兵	9r	1	31		判定D+9D　C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2							
効果：								
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	+[Lv+8]　ガード1							
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	肉体を使う判定D+(LV+2)							
ハンティングスタイル	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	1シーンにLv回							
巨神獣化	2		ﾏｲﾅｰ			自動		
効果：	HP+50、白兵攻撃＋【Lv*5】							
進化の末脚	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	ラウンド中行動値＋Lv*3							
進化の獣鱗	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	ラウンド中ガード値＋Lv*3							
血の宴	1		ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲［選択］	対決		
効果：	1シナリオLv回							
オールレンジ	2		ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果：	判定D+Lv							
獣の力	2		ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果：	攻撃力+【Lv*2】							
渇きの主	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決		
効果：	装甲無視　HP【Lv*4】回復							
野獣本能	1							
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟにﾏｲﾅｰに使える							
加速するとき	1							
効果：	いつもの							

キャラクター名：キャスパリーグ

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								