キャラクター名: デスサイズ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	野伏	性別	不明	年齢	不明
冒険者Lv	13	経歴	家族から探されている		
経験点	0		大切な人と生き別れている		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	1	6	24	4
		敏捷度	9	3	6	30	5
体	3	筋力	5	4	6	18	3
		生命力	8	1	6	18	3
心	11	知力	11	2	6	30	5
		精神力	7	2	6	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	エンハンサー	5
プリースト	7		
マギテック	5		
スカウト	13		
レンジャー	7		
セージ	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	両手利き	223 p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3144p
影走り	2120p	射手の体術	2121p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟II/投擲	221 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
蛮族の筋肉	
カメラアイ	
特殊皮膚	
加速装置	
加速装置ブースト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	16	14

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		17	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドワイヤー 指先から出るトラップ。あらかじめ設置可能。金属鎧装備者以外は縛め解除時に1D6のダメージ	特殊	3		2d+ 15	10	14	0										
トライエッジ 手元に戻ってくる投擲武器	1H	15	2	2d+ 17	10	17	35										
トライエッジ 両手に装備	1H	15	2	2d+ 17	10	17	35										

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 17	2

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			
魔動機術	5	10			

装備品		説明
頭	バルバロスフード	正体不明の蛮族として誤認させる。真偽判定14が必要
耳	フローティングスフィア中	
顔	渦巻きのピアス	声色が変る
首	思い出の首飾り	○○○がくれた思い出の品
背中	迷彩ローブ	野外での隠密と尾行+2
右手	スティグマ	賢神キルヒア信仰
腰	不撓のバックル	ガン攻撃を精神抵抗可能
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	マギスフィア大	

装備品		説明
左手		

その他メモ

デスサイズ　知名度13：24
知能：高い　言語：多彩
弱点：雷属性+2

特技：逆関節
　不意打ち判定を無効化する。武器の捕縛を受け付けない。拘束状態にならない。

特技：ワイヤーアンカー改
　ワイヤーアンカーと同じだが、武器をくくりつける事で、武器の射程も伸ばすことが出来る。またこれをつかった移動も可能。

特技：ハンドワイヤー

自動失敗 チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟