キャラクター名
ミゲル・バーシェス

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19歳
種族	エルダナーン			**境遇**	略奪
出自（効果）	前科者			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	8	9	27	12	26	9
ボーナス	3	2	3	9	4	8	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正				2			
能力値	3	2	3	14	5	11	4

HP	86
MP	156
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブーストロッド	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	月光の腕輪						2		
装身具	大きな目								
能力値			2	0	3	0	11	8	8
スキル									
その他							4		
総計(右)			1	13	3	15	20	8	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	14	2	3	19	+ 3 d
アイテム鑑定	14	2	3	19	+ 2 d
魔術判定	14	2		16	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ポーションホルダー
異次元バッグ	MPポーション×1
	ハイMPポーション×9
	EXMPポーション×4
使い魔	万能薬×1
警告の青水晶	グレートMPポーション×2
月光の種	賢帝の助言
知識の書	
女神のネックレス	
ランチボックス	
果実×5	

現在重量：	10		
最大重量：	10	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時に最大MP+5							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔術判定+1D							
エンチャントウェポン:火	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	武器攻撃を火属性魔法ダメージ化、シーン持続							
エンチャントウェポン:地	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	武器攻撃を地属性魔法ダメージ化、シーン持続							
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動成功	5	
効果：	判定に+2D、自身は選択不可。1シナリオ[Lv+1]回							
プレディクション	★		パッシブ					
効果：	アドバイスの効果を+1Dから+2Dに変更							
エフィシエント	5		パッシブ				5	
効果：	魔術効果+[SL×2]							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	視界	場面(選択)	知力		
効果：	エネミー識別を行う							
コンコーダンス	★		パッシブ					
効果：	エンサイクロペディアを「対象:場面(選択)」、「射程:視界」に変更							
トゥルースサイト	★		パッシブ					
効果：	エネミー識別で対象の物防、魔防の値も分かる							
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力	3	
効果：	ラウンド終了まで対象のリアクション-1D							
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動成功		
効果：	その判定を【知力】判定で代行							
タングル	★	-	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：	リアクション判定を行った後に使用。ダイス目を一つ除外する、1シナリオ1回							
ファストチャネル	★	15	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	使用済みのタングルの使用回数を回復							
ディストラント	★	6	ダメロ直前	20m	単体	自動成功		
効果：	その攻撃のダメージが通るとバステ「恐怖」付与							

エルダナーンの超が付くヒヨっ子。
6年前、弱小貴族であった父親が何者かに冤罪を被せられ、投獄。
家も没落し、母も心労に倒れ、たった一人路頭に迷う事になる。
大好きだった父に冤罪を被せ、幸せを悉く奪い去った何者かを探すため、家にあった本から魔術を独学で覚え、冒険者となった。

ゲッシュ:神殺しの誓い(No.5)
ムーヴでＨＰを消費すると、消費量の二倍のＭＰを得ることができる。最大ＭＰに上乗せ。
制約　消費したＨＰ分、シナリオ中の最大ＨＰが下がる。

ゲッシュ:禁酒の誓い
【最大HP】+10
制約　酒やアルコールを含むものを飲まない。
天罰　【最大HP】-20

サモン:アラクネ
エフィ5+フレンドベレー効果+ブーストロッド＝17+5d6軽減

サモン:シームルグ
エフィ5+フレンドベレー効果+ブーストロッド+フェイス:アエマ＝43+2d6

神具:“賢帝の助言”
効果:他人のダイスを増やすスキルの効果に、1Dにつき+2の修正を与える。一回につきフェイト1点。

キャラクター名
ミゲル・バーシェス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニスゼティク	★	6	ダメロ直前	20m	単体	自動成功		
効果： その攻撃のダメージが通るとバステ「縛鎖」付与								
サモン:アラクネ	5	9	ダメロ直後	20m	範囲(選択)	自動成功	5	
効果： ダメージ[SL]D軽減								
サモン:シームルグ	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	自動成功		
効果： HPを[CL×2]+2D点回復								
ファミリア	1		アイテム	-	自身	-	3	
効果： 【知力】判定達成値+2する使い魔を1体取得								
ニゲイト	★	-	判定直後	30m	単体	自動成功		
効果： 対象のクリティカルを無効、達成値は通常通り算出。1シーン1回								
オールウェポン	★	9	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： エンチャントウェポンを「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更								
バリアントマジック	2	12	効果参照	-	自身	自動成功	3	
効果： 魔術と同時使用、魔術効果+5D、1シーンSL回								
レインボーカラー	★	8	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： スキルを使用する際に属性を一つ選択。魔術を使用し、対象の属性を選択した属性に変更。シーン持続。								
ビジランテ	1							
効果：								
マジックノウリッジ	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
フェイス:アエマ	1							
効果：								
アナライズエリア	1	6						
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
フックダウン	1	3						
効果：								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：								
効果：								