キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	2		3	8
社会	3	0	0			3

HP	70
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
塔コンボ	ＲＣ	15r+1		18		範囲
プラズマバクサ	ＲＣ	15r+1		15		重圧放心
牙コンボ	ＲＣ	15r+1		15		通常攻撃
最大火力	ＲＣ	15r+1		25		重圧放心

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイトオルクス	2							
効果：								
氷の城塞	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果： ラウンド中-［Lv*3］								
力場の形成	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果： 攻撃力+［Lv*2］								
大地の牙	2	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果： 攻撃力+［Lv+2］ドッジ-1個								
アニマルテイマー	3	3	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	-	-	-	
効果： D+［Lv+1］								
プラズマカノン	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	100	
効果： 攻撃力+［Lv*5］								
氷の塔	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲	対決	-	
効果： 攻撃力+［Lv*3］								
縛鎖の空間	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果： 重圧放心								
ジャミング	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果： D-Lv個								
加速する時	1							
効果： わりこみ								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								