

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	オルクス				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	70
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	2	1	2		3	8	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
塔コンボ	R C	15r+1		18		範囲
プラズマバクサ	R C	15r+1		15		重圧放心
牙コンボ	R C	15r+1		15		通常攻撃
最大火力	R C	15r+1		25		重圧放心

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイトオルクス	2							
効果:								
氷の城塞	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中- [Lv*3]								
カ場の形成	2	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 攻撃力+ [Lv*2]								
大地の牙	2	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+ [Lv+2] ドッジ-1個								
アニマルテイマー	3	3	シンドローム	-	-	-	-	
効果: D+ [Lv+1]								
プラズマカノン	2	4	Xジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻撃力+ [Lv*5]								
氷の塔	2	3	Xジャー	視界	範囲	対決	-	
効果: 攻撃力+ [Lv*3]								
縛鎖の空間	1	3	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 重圧放心								
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: D-Lv個								
加速する時	1							
効果: わりこみ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--