キャラクター名
クレア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	20				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	3	1		19	3
		生命力	3	1		19	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ザイア	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	5	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 4	10	5	27										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	5	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 5	12	5	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品		説明
頭	リボン	
耳		
顔	赤の眼鏡	睡眠無効
首	ザイアの聖印	
背中	ウェポンホルダー	
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

忌み子として親に捨てられ、15の年まで教会の孤児院で育った。
孤児院に恩返しをする為に職を探すも、穢れ持ちを理由に断られ続ける。
自信を失い、人と接することに恐怖心を覚え、後天性のコミュ障となる。
コミュ障を隠すため、全身鎧に身を包み冒険者となった。
鎧姿の時は人とまともに話すことができるが、男口調で本心を隠す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クレア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
魔香草x3
保存食（1週間分）
着替えセット
下着

所持金 256 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0