キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ キュマイラ	ワークス	幻想動物A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0	7		10
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	100
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼		0	2	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄ：屍人	P	N		
ありえざる存在	P	N		
ありえざる存在	P	N		
唯我独尊	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
光の舞踏	1							
効果：								
コンセ：キュマ	3							
効果：								
獣の魂	3							
効果：								
殺意の壁	5							
効果：								
巨獣の背	3							
効果：								
吹き飛ばし	2							
効果：								
一角鬼	1							
効果：								
ハンティングスタイル	2							
効果：								
大蛇の尾	1							
効果：								
毒もつ獣	2							
効果：邪毒、重圧								
無明の世界	1							
効果：								
軍神の守り	1							
効果：								
イージスの盾	4							
効果：								

Set…《無明の世界》使用
同エンゲージのキャラにしかエフェクトを使えない。

Ini…

Main…マイナー《一角鬼》《ハンティングスタイル》《完全獣化》《巨獣の背》
メジャー《吹き飛ばし》《コンセ：キュマ》《光の舞踏》《鬼の一撃》《獣の魂》《原初の赤：罪人の枷》《混色の氾濫》
ガードしたキャラに攻撃+20。対象を4m移動させ、硬直、邪毒3、達成値-6を与える

Auto…対象の攻撃時、《殺意の壁》。攻撃力-15

マリアへの攻撃時、《軍神の守り》《イージスの盾》
ガード値4ｄ10+7、ダメージ-2ｄ10

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鬼の一撃	4							
効果：								
原初の赤：罪人の枷	3							
効果：								
混色の氾濫	3							
効果：								
戦いの予感	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								