

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	9	9	9	8
ボーナス	3	4	3	3	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正			1				
能力値	5	6	5	3	3	4	2

HP	11
MP	25
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			6	0	5	0	4	8	10
スキル	アームズマスターリー刀								
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	0	5	8	4	8	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 最大重量: 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロー	1	3	ダメ前	-	自身	自動	s1	
効果:	ダメ+SI*2d							
スピリットオブサムライ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	刀1本獲得							
アームズマスターリー刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	命中+1d							
グランスラッシュ	1	2	ダメ前	-	自身	自動	s1	
効果:	物理→属性魔法							
オプティマイズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	バッシュコスト-2							
ディフレクション	1	6	リア	視界	自身	命中	シナ1	
効果:	リアクション⇒命中判定							
アスレチック	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:	危険判定+1 d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

水上流道場の跡取り娘
 両親はすでに他界しており、実践剣術の鬼である祖父(異世界帰り)に育てられた。
 ある日道場で精神集中していたところ目の前の空間にゆがみがあり
 道場の真剣で叩き斬ったところ、エリンに飛ばされた。
 元の世界より実践的な修行ができそうなので、帰る方法は特に探していない。
 祖父の作るカレーに似た二オイを嗅ぎつけて以来、正義カレーにいる。