

キャラクター名  
入江 研二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	傭兵	カヴァー
	オプショナル		年齢	性別	
覚醒		衝動	殺戮	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	192
肉体	5	1	1	3		10	行動値	12
感覚	0	0	1	4		5	(非装備時)	12
精神	1	0	1			2	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
E・墮落の誘い	P	N		
E・衝動浸食・殺戮	P	N		
E・惨劇の輪廻	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
加速する時	2		イニシア			自動		
効果:	イニシアチブ割り込み シナリオLV回							
瞬間退場	1		オート					
効果:	シーン一回							
魔獣の証	2		オート					
効果:	シナリオ一回							
異形への変貌	1		セット					
効果:	浸食率ダイス二倍 シーン							
巨神獣化	5		マイナー					
効果:	HP+50 白兵攻撃LV×5							
生命増強	5		常時					
効果:	LV×30							
コンセントレイト	3		メジャー			シンド		
効果:	C値減少							
冷気の鎌	2		メジャー			シンド		
効果:	相手のドッジダイス-LV							
炎神の怒り	3		メジャー			肉体		
効果:	判定ダイスLV+1 HP-3							
完全獣化	3		マイナー					
効果:	肉体ダイスLV+2							
獣の力	5		メジャー			白兵		
効果:	攻撃力LV*2							
ターゲットロック	2		セット					
効果:	シーン 攻撃LV*3							
	★							
効果:								

殺戮衝動に突き動かされ続けるジャーム。  
響達の住む街を殺戮の街にするためだけに行動する。

第一 ダイスボーナス含め  
判定<白兵> ダイス・27r+5 C値・7 攻撃力・21  
<セットアップ>ターゲットロック 異形への変貌  
<マイナー>完全獣化  
<メジャー>コンセントレイト・キュマイラ 冷気の鎌 炎神の怒り 獣の力  
ドッジ判定ダイスを-3 HP-5 二度目からはメジャーのみ

倒されたら  
魔獣への証→HP20回復  
浸食率を160%に  
即座に加速する刻を使用

第二 ダイスボーナス含む。第一を一度でも行ってる前提  
判定<白兵> ダイス・31r+5 C値・7 攻撃力・62  
<マイナー>巨獣獣化  
<メジャー>コンセントレイト・キュマイラ 冷気の鎌 炎神の怒り 獣の力  
ドッジ判定ダイスを-4 HP+45 二度目からはメジャーのみ