キャラクター名: ライメル・マギ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	2	経歴	物心がついたときには独りだった		
経験点	500		魔神を見たことがある		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	4			9	1
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	2			15	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
交易共通語の手話	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 発動体の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメアの少女。

運店主ダッドが言うには「キャラバンのメンバーとしては一番の古株」らしい。
様々な心理的ショックを受けた後、言葉を話せなくなってしまったが、
手話や筆談で意思疎通をしたりクスクスといった笑い声を聞かせてくれることがある。

時々買い出しを手伝ったり、情報や依頼を仕入れてきたりとダッドを手伝っている。
はたからは働き者で仕草なども女の子らしく一見明るいように見えるが、
実際に関わると妙な落ち着きと冷静さを感じる。

苦いものがキライ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライメル・マギ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

▼基本アイテム ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□
○□□○□□
保存食x2 ○□□○□□
└パック開封x14 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□