

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-77000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	16		30	5
体	10	敏捷度	7	10		24	4
		筋力	7	25		42	7
心	4	生命力	7	19		36	6
		知力	7	13		24	4
		精神力	7	13		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		

戦闘特技		ポイント	備考
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
ブロッキング	222 p		p
ガーディアン	3142 p		p
防具の達人	3144 p		p
鉄壁	220 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		ポイント	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	20	19	22
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル				14
盾	グロリアス			1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	20	21	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アインハンダー	1H	20	1	2d+ 21	10	24	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	-16800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 20	21	96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 19	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔
-------	--