

キャラクター名 ダート = □マール	プレイヤー名
-----------------------	--------

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	11	11	14	9
ボーナス	2	2	3	3	3	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	8	4	5	3

HP	34
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胸部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
	能力値		3	0	4	0	5	8	7
スキル								3	
その他									
	総計(右)		3	0					
	総計(左)		3	0	5	4	5	11	7
	総計(両)		3	0					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	6	所持金:	35	預金・借金:	
最大重量:	6				

所持品	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
MPポーション	
仮面	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果:	魔術判定+1d							
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果:	魔術を「対象:範囲(選択)」に							
ソアスポット	1	3	ダメージ0直後		自身	自動成功		
効果:	[SL×2] 以下を振り直す。1Rに1回							
ポイズネスミスト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[2d+5] の〈水〉ダメージ。[毒(1)]							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[2d+5] の〈風〉ダメージ。判定に+1d							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[2d+10] の〈火〉ダメージ。							
リゼントメント	1				自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃を「対象:単体※」、ダメージ+ [CL×10]							
ホーミングヒット	1		判定の直前		自身	自動成功		
効果:	命中判定に対してリアクション不可。シナリオに1回							
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果:	MPポーション入手							
インテション	1		パッシヴ		自身			
効果:	【最大MP】 +CL							
トレーニング:知力	1		パッシヴ		自身			
効果:	知力+3							
シックスセンス	1		パッシヴ		自身			
効果:	奇襲攻撃へのリアクション可能							
効果:								
効果:								

陽気な性格の16歳フィルボルでござる。  
その性格ゆえに、影に生きる自らの一族に嫌気がさし、今は好奇心の赴くまま各地を放浪しているのでござる。  
ちなみに金髪なのは、一族を抜ける際の変装時に染めたのが理由でござるな。

火遁炎舞術で肉を焼き  
風遁風鎖術で骨を断ち  
水遁毒占術で心を溶く

そうして危険から身を守りつつ、拙者は自らを満足させるために旅を続けているのでござる。  
当然ながら仮面は常時装着でござるよ！