

キャラクター名 深町 在歌 ふかまちありか	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	ダート	カオスレート	0
国籍	性別	男	年齢
クラブ	部	クラス	1 年 24 組
経緯	好奇		
好き	制服、カメラ		
嫌い	徹夜、ファストフード		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 10
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		
2	スクロール		
3	シルバーリング		
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	魔力訓練	エナジーアロー	ライトニング	トワイライト
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 生命力が[授業レベル×5]点上昇する	○ アウルが[授業レベル]点上昇する	○ 補助 アウル1点を消費し、射程[授業レベル]以内の敵一人に3d6点ダメージ	○ アウル1点を消費し、一番速度が高いキャラクター全員に1d6点ダメージ	○ アシストを行う時、[授業レベル]点達成値が上昇する	
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	特別講義	情報屋			
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 学力が[コミュレベル×2]	○ 情報判定に成功した場合、アウルを[コミュレベル]点かお金を一割取得する。	○	○	○	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5