キャラクター名

大神　さくら

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
鎖	鉄格子、鎖、粗末なベッド、毎日の苦痛。あなたは羽をむしられた蝶。そして死んだ今も、誰かの檻を感じる。自由に思えても所詮操り人形。その宿命にあなたはいつまで踊らされるつもり？
少女	あなたの隣には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
銃声	突然の破裂音。なにか焦げ臭い音がして。胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこからが思い出せない。ただ、あれは日常的に聞く破裂音に似ていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
苗木誠	依存	3	①②③④⑤	
舞園さやか	独占	3	①②③④⑤	
朝日奈葵	憧憬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
胴		救急箱		オート	なし		このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		毒針		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してもよい。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		しゃしん		オート			
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2