

キャラクター名 ウイ・ウィスプ	プレイヤー名
--------------------	--------

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	レムレス (アンデッド)			境遇	傷病
出自 (効果)	探索			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	12	18	22	30	9
ボーナス	2	3	4	6	7	10	3
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正						1	
能力値	2	5	4	7	7	14	5

HP	103
MP	153
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近	0	14	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	S1稲妻のサークレット		0	0	0	0	3	0	0
胸部	伝承武器：バッドラック		0	0	0	14	0	0	-1
補助	稲妻のマント		0	0	0	3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			5	0	4	0	14	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	14					
総計(左)					4	17	18	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1	1	9	+ 3 d
トラップ解除	5	1	1	7	+ 2 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 2 d
呪歌判定	14	2	1	17	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	強心丹×4
バックパック	-
-	<食糧>
<ポーション>	ランチボックス
ポーションホルダー	団子×5
MPポーション×5	団子×11
MPポーション×1	-
ハイMPポーション×5	<クリスタル>
HPポーション×1	増幅のクリスタル×1
毒消し×1	侍祭のクリスタル×1
万能薬×2	採取のクリスタル×3

現在重量：	33	所持金：	21342	預金・借金：	
最大重量：	33				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-	1	
効果：	装備、及び携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。							
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。シナリオに1回。							
クイックヒール	1	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。1シーンに1回。							
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。							
テレポート	2	9	メジャー	至近	範囲 (選択)	魔術判定	シーン1回	
効果：	自分と対象を記憶した場所 (マークポイント) に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL値で、新たに記憶するときに入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。							
ホーリーライト	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D (貫通ダメージ) となる。また、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。							
ヘイスト	1	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+[SL]Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
-	1							
効果：								
イメージマジック	1	3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃を行う「分類：魔術 (幻)」以外の「分類：魔術」のスキルと同時に使用する。そのスキルを「分類：魔術 (幻)」に変更し、攻撃のダメージに+2Dし、「効果」に「対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効」を追加する。							
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ5回	
効果：	自分がバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスはスキルでは回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオにSL回。							
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	あなたが取得しているイリュージョニストのスキルの「効果」に書かれている「「分類：植物、アンデッド、機械」以外」という制限を無くし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。							
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「分類：魔術 (幻)」のスキルの魔術判定に使用する能力値を【精神】に変更する。							
プラクティスマインド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神】判定の達成値に+[SL+1]する。							

- CL1：アストラルボディ1、イメージマジック1、ファイナルイリュージョン1、プロテクション1、ホーリーライト1
- CL2：プロテクション2、ビリーブ1、ファイナルイリュージョン2
- CL3：プロテクション3、ビリーブ2、ファイナルイリュージョン3
- CL4：プロテクション4、ビリーブ3、ファイナルイリュージョン4
- CL5：プロテクション5、ヒール1、プラクティスマインド1
- CL6：イリュージョンマスター1、クイックヒール1、ビリーブ4
- CL7：ビリーブ5、ディスターブイメージ1、テレポート1
- CL8：ファイナルイリュージョン5、リアリスティックイメージ1、アフェクション1
- CL9：ヘイスト1、ミラージュガイド1、テレポート2
- CL10：cc「アコライト→プリースト」、アストラルセンス1、ハイプロテクション1
- CL11：cc「イリュージョニスト→サロゲート」、ハイプロテクション2、ディバインコール1
- CL12：ライトバースト1、ハイプロテクション3、ポストヘイスト1
- CL13：パルペティア1、ハイプロテクション4、ヒールオール1
- CL14：ディバインライト1、ハイプロテクション5、パリア1

伝承武器
 武器テンプレート：防具【革鎧】[「CL1」「重量：5」「回避修正：±0」「物理防御力：+[CL+4]」、「魔法防御力：±0」「移動修正：-1」「装備部位：胸部

