キャラクター名: フィーネ・クレイデン

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	人族に弱味を握られている		
経験点	180		片親、あるいは先祖が人族		
			人族の捕虜にされている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4			18	3
		敏捷度	4	1		19	3
体	11	筋力	9			20	3
		生命力	8			19	3
心	5	知力	13			18	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
スカウト	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 5	12	4	35										
パンチ	1H	0		2d+ 4	12	4	0										
				2d+													

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ワイン(瓶)	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

羊皮紙×5x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中 ハーフマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

剣を持たずに生まれたドレイクの少女
父親を幼くして失くしたゆえに長い間家族は母親しかいなかった
母親にとってもフィーネは唯一の家族である為剣無しであるにも関わらず十分な愛情を注がれて育ってきた
しかしある日母が集落を襲撃した人族に捕えられ、娘であるフィーネには彼女の身を無事に返すことを条件に多額の金銭を要求される
途方もない身代金をなんとかして稼げないかと考えた結果、とある迷宮城の存在を知ることとなる

ウェイトレス Lv1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟