キャラクター名: カララ・リララ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	1230		投獄されたことがある		
			身体のどこかに刺青がある（左腕）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	1		22	3
		敏捷度	11			20	3
体	9	筋力	1			10 + 2	2
		生命力	2	1		12	2
心	12	知力	10	2		24	4
		精神力	6			18 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
スカウト	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	7											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	6											
ナイフ	1H投	1		2d+ 6	10	5	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
狙撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首	首飾り	異国の文字があしらわれている。
背中	赤いマント	金色のフリルがついた赤いマント。
右手	能力増強の指輪	
腰	ガンベルト	
足	ブーツ	足首までを覆う革製のブーツ。
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	
	マギスフィア（中）	

その他メモ

黒い装束に赤いマントを纏った、細身の青年。寡黙で、一人でいることを好む。
酒場でも、隅に一人でいることが多い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カララ・リララ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
ランタンの油	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
くさび	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□