キャラクター名

スクセ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
図書館	平然と並ぶ本、ずらりとならぶ背表紙　かつての居場所
謝罪	大切な人を傷つけてしまったのに謝る前に死んでしまった。あの人に謝らなければ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	独占	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サイカ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		少女		ラピッド			対象の姉妹一人と対話判定を行う
		銃形		ジャッジ	2	0～1	妨害2　その後同対象に射撃攻撃1行ってよい
		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバひとつをラピッドで使用してよい。敵攻撃に割り込みできる
		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
胴		血みどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1　腐ったどろどろの血が意味もなく流れている
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0～1	支援1　白の子は幸福をもたらすのか
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷したときのみ使用可能。判定値８ジャッジ発生砲撃攻撃2＋爆発＋全体攻撃を与える
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２　攻撃判定の出目に+1　つま先やかかとから刃がでる
脚		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
		可愛い衣装		オート			