キャラクター名

はあと

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
人形	最後に見たのは可愛いお人形
演奏	どんな楽器を作って

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（ぬいぐるみ）	対抗	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
きょうすけ	保護	3	①②③④⑤	
とろすけ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援 1 か妨害 1
メインクラス		災禍		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃のみに仕様可。全体攻撃の範囲を得る。これによって自身はダメージを受けることはない。
メインクラス		必中		オート	0	自身	バトルパートで攻撃判定値が6の場合、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後。ターン終了まで貴方の出目を+1
頭		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値を+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御+1
腕		大型拳銃		アクション	2	0～1	射撃攻撃+1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃+1と全体攻撃
腕		手榴弾		ラピッド	2	0～1	砲撃攻撃2+爆発。攻撃判定の出目が-1
		ぬいぐるみ		オート			黒猫のぬいぐるみ