キャラクター名

ユズル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
占い	
買い物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	嫌悪	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
さゆ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		奈落へのあがない		オート		自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される（最低1）。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する
胴		平気		オート			バトルパートに置いて損傷したパーツでもターン終了時まで使用できる。
サブクラス		肉の宴		アクション	1		基本パーツ1つ修復
		男の子		オート			
		触手		オート			
		アマースキン		オート			
		肉鞭		オート			
		アルビノ		オート			
		小さなアンデット		オート			ぺっと！！！ちょうちょ