キャラクター名: ヘンゼル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	900				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	9		30	5
		敏捷度	9	6		28	4
体	5	筋力	5	9	1	19 + 1	3
		生命力	10	6		21	3
心	8	知力	9	1		17 + 1	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マギテック	6		
レンジャー	9		
セージ	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	13	12	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイリングミラージュ 射程10m、装填3	1H	2		2d+ 13	10	10											
パイリングミラージュ 射程10m、装填3	1H	2		2d+ 13	10	10											
バスターライフル 射程50m、装填3	2H	20	−1	2d+ 12	10	14											

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 25920 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟