

キャラクター名

カナ

プレイヤー名

<b>ポジション</b>	オートマトン	<b>享年</b>	14
<b>メインクラス</b>	ステーション	<b>暗示</b>	陥穽
<b>サブクラス</b>	ステーション	<b>寵愛点</b>	0

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	10

記憶のカケラ	内容
いじめ	
占い	
動く死体	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	2	1	3
<b>変異</b>	2	0	2
<b>改造</b>	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コライユ	憧憬	3	①②③④⑤	
アルバス	独占	3	①②③④⑤	
サキ	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		銀のタロット (無茶)		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、ダイスを振りなおしてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	逃げてっ！
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果をすべて打ち消す
サブクラス		蠢く肉片		オート	0	0~2	妨害3 損傷時のみ使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		棺桶		ダメージ	2	0	防衛2 戦闘終了時 破壊されていなければ任意なパーツ2つを損傷前の状態に戻す
頭		星詠みの目 (よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		アクセサリー		オート			たいせつなもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		フォーチュンボール (ダイナマイト)		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃 攻撃判定の出目-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1