

キャラクター名  
千鶴 (ちづる)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
スポーツ	
雪	
海岸	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの (金の鎖)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
光忠	嫌悪	3	①②③④⑤	
加羅	友情	3	①②③④⑤	
六天	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点で振りなおす時出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	ホッパー取得
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ使用
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントのマニューバコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		たからもの		オート	なし	なし	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効