

キャラクター名
未定

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	140		本から大きな影響を受けたことがある かつて信頼できる友人がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	2			13	2
	敏捷度	5			16 + 2	3
体	筋力	2			3	0
	生命力	16			17	2
心	知力	3			16	2
	精神力	17			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
セージ	1		
バード	3		

戦闘特技	値	修正	値	修正
精密射撃	218	p		p
両手利き	223	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	修正
アンビエント		
レジスタンス		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	1	3	4	1
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー		合計値	4 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 3	9	1 1											
ナイフ 射程10m/フェンサー技能によりC値8	1H投	1		2d+ 3	8	1 1											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
リュート	○□□○□□
ペット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	340 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 4	0	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 8	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	疾風の腕輪 敏捷+2/破壊時+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉖
	○□□□㉙