キャラクター名
朱鷺坂 時雨 ときさかしぐれ

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	6
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	おとこのこ	**年齢**	15
クラブ	部	**クラス**	中3 年	21 組	
経緯	目標				
好き	先輩、料理				
嫌い	タバコ、マヨネーズ				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	4	18	2d+ 6
青春力	12	4	20	2d+ 6
政治力	8		12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 25
アウル	上限： 5

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	牛乳			変調２個回復
2	グレートソード			射程０威力３クリティカル１
3	打刀			射程１威力１精度２
4	タクティカルゴーグル			装甲１高速2
5	タブレットPC			学力+2
6	私服			青春+2
	こぶし			基本武器

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
弥勒 大造		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
生存訓練	応用戦術	サイドステップ	飛燕	縮地
レベル 1	レベル 1	レベル 2	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力 青春力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助
生命力が＋[授業レベル×5]	ーサイクルの補助行動使用回数が＋[授業レベル]	自分と同じ速度のキャラクターを攻撃するとき、そのダメージを＋[授業レベル×３]点上昇し、ダメージを与えた場合速度を±１できる。	命中判定の達成値を＋[速度]する。戦闘中に[授業レベル+1]回まで使用可能。	プロット時、判定に成功するとキャラクター1体とおなじプロットになる。戦闘中に[授業レベル+1]回まで使用可能。

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
特別講義	バンド			
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
学力＋[コミュレベル×2]	青春力＋[コミュレベル×2]			

専攻

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
レベル	レベル	レベル	レベル	レベル
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5