キャラクター名: アウルム・ヴィ・スペキュレイト

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	操霊術師	性別	年齢 14
冒険者Lv	2	経歴	死者と会話したことがある
経験点	1490		育ての親に拾われた
			師と呼べる人物がいる

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2			11	1
		敏捷度	9	1		19	3
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	7			11	1
心	13	知力	11	2		26	4
		精神力	8	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2	ウォーリーダー	1
プリースト/シーン	2		
スカウト	1		
バード	1		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	Re:15円の鎧		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体。ちょう血がついてる	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
着替えセット	○□□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□□○□□
緑Ax5	○□□□○□□
楽器：ゴミ捨て場で拾ったバイオリン	○□□□○□□
謎POT	○□□□○□□

指輪ぱりんこ	○□□□○□□
5点石x2	○□□□○□□

所持金 5095 G　預金・借金 G

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	2	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/×	2d+ 4	2d+ 3	2d+ 5	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手	
腰 ケミキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
遠隔指示	
ぱらららららららららいずみすと	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 38	/合計 38

その他メモ

「死したまま生きる、ってどういうことだと思う？」
常に思索するように、小難しいことを考えてるエルフ。
常に死生観についての考えをめぐらせており、よりよく生き、よりよく死ぬことを考えて生きている。
趣味は食べること。食べ過ぎて若干成長過多気味。
基本的には面倒見がいいはず。

彼女の育ての親は、"死霊術師"と呼ばれていたと彼女は聞いている。
気づけばその死霊術師に育てられてた彼女は、当然のように育ての親を慕い、死術の粋を鍛えて行った。
基本的にその術は禁忌の存在。しかし彼女はそれを知らない。
そもそも、アンデッドが何故忌み嫌われてるのかすら解らない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟