

キャラクター名  プレイヤー名

|         |          |       |       |     |     |
|---------|----------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス  | ウォーロード   | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 13  |
| サポートクラス | グラディエーター | Lv.1: | モンク   | 性別  | 男   |
| 称号クラス   |          |       |       | 年齢  | 30  |
| 種族      | ドゥアン     |       |       | 境遇  | 天啓  |
| 出自 (効果) | 闘士       |       |       | 目標  | 無目的 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 13 | 22 | 25 | 6  | 7  | 24 | 7  |
| ボーナス  | 4  | 7  | 8  | 2  | 2  | 8  | 2  |
| クラス修正 | 2  | 3  | 1  | 0  | 0  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 10 | 9  | 2  | 2  | 9  | 3  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 130 |
| MP   | 101 |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |            | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 補助    | 俊足のブーツ     |    |     |     | 1   | 3  |    | 1  |    |
| 装身具   | フィアターズジュエル |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |            |    | 10  | 0   | 9   | 0  | 9  | 11 | 11 |
| スキル   | パッシブスキル計   |    | 1   | 11  | 1   | 27 | 17 |    |    |
| その他   | ゲッシュ       |    |     | 15  |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |            |    | 11  | 26  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |            |    | 11  | 26  | 11  | 30 | 26 | 12 | 11 |
| 総計(両) |            |    | 11  | 26  |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |            |    | 4 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| トラップ解除 | 10  |     |     | 10 | + 2 d |
| 危険感知   | 2   |     |     | 2  | + 3 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |             |
|-----------|-------------|
| 冒険者セット    | 理力符：風       |
| 異次元バック    | 耐毒符         |
| 調理道具      | 聖水          |
| ポーションホルダー | MPポーション×3   |
| 小道具いれ     | HIMPポーション×2 |
| ドレスブック    | にく          |
| ベルトポーチ    | 暗視スコープ      |
| 転送石       |             |
| 飛翔符       |             |
| 理力符：炎     |             |

|       |    |
|-------|----|
| 現在重量： | 15 |
| 最大重量： | 25 |

|      |        |        |  |
|------|--------|--------|--|
| 所持金： | 109013 | 預金・借金： |  |
|------|--------|--------|--|

| スキル名  | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定   | 制限 | メモ      |
|---|----|-----|-------|----|----|------|----|---------|
| ナチュラルウェポン                                     | ★  | -   | パッシブ  | -  | -  | -    |    |         |
| 効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3 |    |     |       |    |    |      |    |         |
| バッシュ  | 5  | 4   | メジャー  | 武器 | 単体 | 命中   |    |         |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]                    |    |     |       |    |    |      |    |         |
| バーサク  | 5  | 3   | マイナー  | -  | 自身 | 自動成功 |    |         |
| 効果： 武器攻撃のダメージに+SL×3 リアクションに-1D                |    |     |       |    |    |      |    |         |
| アイアンフィスト                                      | ★  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |    |         |
| 効果： 格闘の武器ダメージに精神+                             |    |     |       |    |    |      |    |         |
| アームズマスタリー:格闘                                  | ★  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |    |         |
| 効果： 格闘武器の命中ロール+1D                             |    |     |       |    |    |      |    |         |
| ハードマッスル                                       | 3  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |    |         |
| 効果： 物理防御力に+SL×3                               |    |     |       |    |    |      |    |         |
| ボルテクスアタック                                     | ★  | -   | DRの直前 | -  | 自身 | 自動成功 |    | マイナー-イア |
| 効果： 1シナリオに1回のみダメージに+CL×10                     |    |     |       |    |    |      |    |         |
| レジストエレメンタル                                    | 3  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |    |         |
| 効果： 魔法防御に+SL×3                                |    |     |       |    |    |      |    |         |
| クールランニング                                      | ★  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |    |         |
| 効果： バーサクのマイナス効果を打ち消す                          |    |     |       |    |    |      |    |         |
| アセティック  | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |    |         |
| 効果： 物理と魔法防御に+3                                |    |     |       |    |    |      |    |         |
| サバイブ  | 4  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |    |         |
| 効果： 装備部位 頭胴を装備していない場合のみ物理防御SL×2+5 魔法防御+SLする   |    |     |       |    |    |      |    |         |
| 無手の誓い   | 1  |     | ゲッシュ  |    |    |      |    |         |
| 効果： 武器を装備しないことで素手CL+5                         |    |     |       |    |    |      |    |         |
| エキサイトバトル                                      | 2  | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |    |         |
| 効果： 決戦状態の場合のみDRに+SLD                          |    |     |       |    |    |      |    |         |
| デュエルファイト                                      | 3  | 4   | マイナー  |    | 自身 | 自動成功 |    |         |
| 効果： 決戦状態の場合のみ使用可能 命中に+1D ダメージにSL×2            |    |     |       |    |    |      |    |         |
| アームズロジック:格闘                                   | 1  |     | パッシブ  |    | 自身 |      |    |         |
| 効果： 格闘武器の命中判定に+1D                             |    |     |       |    |    |      |    |         |

出自  
 ポールウェポンスキーの両親に育てられ両親と同じ闘士の道へ  
 しかし自分にはポールウェポンがどうにもあわずうだつの上がない日々を過ごしていた  
 そんなある日  
 「おまえポールウェポン向いてないよ、格闘とかどう？んで冒険者とか？」  
 という天啓？(電波)を得てモンクになり冒険者に  
 また冒険者になることまでが天啓だったため現在の目標はない

キャンペーン1終了時にリビルド  
 NPC化を意識して戦闘時の行動を簡略化

