

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	男
称号クラス				年齢	25歳
種族	ヴァーナ			境遇	策謀
出自 (効果)	孤児			目標	信念

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	19	24	6	22	6	9
ボーナス	3	6	8	2	7	2	3
クラス修正	0	1	3	1	3	0	0
他修正							
能力値	3	7	11	3	10	2	3

HP	95
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディジーナイフ	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	ローブ					2			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			7	0	11	0	2	21	8
スキル	スペシャライズ:短剣・クイックムーブ・ラピッドハンド・オーバーパス		5	16				3	7
その他	リンク効果				2				
総計(右)			11	26					
総計(左)			12	30	15	5	2	28	15
総計(両)			11	35					m
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量: 7
 最大重量: 14
 所持金: 5200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備している武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計する								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ドッジムーブ	4	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用 回避判定+ [SL+2]								
チェックメイト	5	4	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド	
効果: その攻撃のダメージに+[(SL) D]する								
スペシャライズ:短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中・ダメージに+SL								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ	
効果: タイミング:パッシブ・アイテム以外のスキルを打ち消す								
アンパッサン	★	5	セットアップ	20m	単体※	魔術		
効果: 対象は戦闘移動、あるいは離脱を行なう 封鎖されている場合は離脱できない								
トランスポジション	2	8	クリンナップ	20m	単体※	魔術	シーン[SL]回	
効果: 対象は戦闘移動、あるいは離脱を行なう 封鎖されている場合は離脱できない 自身は対象不可								
ブランダームーブ	2	8	判定の直前	20m	単体	自動	シーン1回	
効果: 対象が行う命中判定- [(SL) D]								
フォースドムーブ	2	9	判定の直前	20m	単体	自動	シーン1回	
効果: 対象が行うリアクション判定に- [(SL) D]								
ジャッジメント	★	-	戦闘前	視界	場面 (選択)	自動		
効果: 対象の【行動値】+2 シーン終了まで持続 自身は対象不可								
パストポーン	★	10	効果参照	20m	単体	自動	シナリオ	
効果: 対象が死亡した直後に使用する その死亡を打ち消し、対象を戦闘不能にする								
クローズゲーム	2	10	クリンナップ	20m	場面 (選択)	自動	シーン[SL]回	
効果: 対象のバッドステータスひとつを回復する どのバッドステータスを回復するかは対象が決定する								

初期 C1枚
 2/5 ドロップ S1枚 スタレジェガチャ R1枚 カードガチャ C1枚 B1枚

「そう来ると思っていました」
 「これはいかがでしょう？」
 「……ああ、あの時の方でしたか 大変でしたね？」

数々の内乱やクーデターに参加した策士
 彼が付く側は、善王に対するクーデターから奸臣の誅伐など幅広く、そこに一般的な善悪や種族は関係ない
 本人曰く「楽しそうで自分の力を発揮できそうな方につく」
 そのため長く一ヶ所には余り留まらず、各国を旅している
 なお自身だけで戦うことはなく、他人との連携を重視する戦い方が特徴であるため、個人戦闘力は低い
 策は立てるが出しっぱらず、周りにはただの傭兵程度にしか思われていない
 今は前回参加した戦いが終わったため、公示人や行商・飛脚などをやりながら次の勢力を探している

