

キャラクター名  
ヨケ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	3080		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 異種族の友人が居る		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	6	18	3
		敏捷度	8	3	18	3
体	10	筋力	8	8	26	4
		生命力	10	6	26	4
心	4	知力	7	3	14	2
		精神力	8	3	15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マジテック	1		
レンジャー	8		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
治癒適正	2122	p	p
不屈	2123	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31	p	p
頑強	1B29	p	p
武器習熟S/ウォーハンマー	1B31	p	p
超頑強	1B29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バク・ド・フォコン	1H両	22	-1	2d+ 11	10	16	37										
バク・ド・フォコン	2H	22	-2	2d+ 10	10	16	52										
パンチ	1H	0		2d+ 12	12	13	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	23 <sub>m</sub>	69 <sub>m</sub>	2d+ 10	8	100

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 セーフティメット	大きなピンチを1度防ぐ
耳 マギスフィア小	
顔	
首 水晶の首飾り	毒・病気に対する抵抗判定に+1
背中 サバイバルコート	防寒、防熱に使える。別にダメージ軽減はしない
右手 器用の指輪	ぱりん
腰 ブラックベルト	防護+1
足 韋駄天ブーツ	移動距離+5m
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
「…それじゃ、行くよ…！」 当たれば強烈 外れれば扇風機！ メカクレ系大振りハンマー使い、ヨケ	□□□□⑤
商人LV5 兵士LV2	□□□□⑩
※リビルト (命中がいくらなんでも低すぎるため)	□□□□⑮
レンジャー7→5 エンハ1→5 マジテ0→1 ファイター7→8	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

