キャラクター名
キズハ=イェ・マスカー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴	己に何らかの誓いを立てている		
経験点	480		大切な約束をしている		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1		17 + 2	3
		敏捷度	9	3		21	3
体	5	筋力	6	2		13	2
		生命力	7	1		13	2
心	12	知力	12	5		29 + 2	5
		精神力	10	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	7		
スカウト	1		
セージ	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	13			

	装備品	説明
頭	幻のウィッグ	黒髪を金髪に染めている
耳	聖印	金の耳飾りとして装着
顔	ひらめき眼鏡	見識及び探索+1
首	幸運のお守り	戦利品獲得時に2d+1
背中	リトルウィング	落下ダメージ-20点
右手	叡智の腕輪	賢さを得ることもまた慈愛である
腰	アルケミーキット	アルケミスト技能に必要
足		
その他	祈りのアミュレット	回復量+1

	装備品	説明
左手	巧みの腕輪	手先の器用さもまた慈愛に繋がる
	知性の指輪	破壊用（壊す宣言で知力+13）

その他メモ

マスカー家は皆神官であり、自らも神官となり神に仕えることを望んだ。
「慈愛の精神」を座右の銘としており、親しくなった相手を慈しむことを忘れぬよう努めている。
その慈愛は非常に歪んでおり、慈愛の対象となった者が敵対している相手には「死を与えることこそが慈愛である」と判断する。

生まれ育った街で生涯を過ごすつもりでいたが、街を訪れた1人の冒険者と友人になったことでその考えは変わる。
冒険者の見た「世界」がどれほど凄惨であったかを聴き、「世界には慈愛が足りていないのだ」と実感する。
「1人でも多くの人々を救いたい」と語る冒険者に、自らも旅に出て世界に少しでも多くの慈愛をもたらすと約束した。

非常に丁寧な物腰で、常に後光の差すような笑みを浮かべており、笑顔を崩すことはない。
マスカー家は皆黒髪だが、陽の光のような暖かさを象徴すべく金髪に染めている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キズハ=イェ・マスカー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

■冒険必需品
スカウトツール
冒険者セット
保存食（1週間分）x4
礼服（白）
ヴェール
魔晶石（3点）x10
S級カード（緑）x2
A級カード（緑）x10

■嗜好品
ジャックの豆x10
酒の種
ロープx100

所持金 488 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50

名誉点 所持 317 /合計 367