キャラクター名: Martina=Scarlet

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	大手株式会社社長
オプショナル	ウロボロス	年齢	350歳	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	51 %
出自	孤独な魂	経験	人類の調査	邂逅	境遇

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	14		15
感覚	3	0	0	12		15
精神	3	1	0	96		100
社会	1	0	0	49		50

HP	150
行動値	129
(非装備時)	130
戦闘移動	135
全力移動	270

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	75		射撃	0		ＲＣ	75		交渉	30	
回避	0		知覚	20		意志	20		調達	50	
運転：	0		芸術：	20		知識：レネゲイド	50		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：オカルト	20		情報：		
運転：			芸術：			知識：経営学	20		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	15r+75	0	-5		
グングニル		0		55		
グングニル(100%)		0		62		
		0		0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
貴人の礼装	0	10	-1	-1	シナリオ3回、判定の達成値+5
	0				

合計装甲：	10	合計回避：	-1

所持品	
メモリー「」	コネ：ハッカー
メモリー「」	コネ：コーポレーション
メモリー「」	コネ：マスメディア
ブラックダイアモンド	コネ：手配師
薔薇の棺	コネ：要人への貸し
コネ：UGN幹部	携帯電話
コネ：噂好きの友人	アクセサリー
コネ：警察官	フォーマル
コネ：研究者	専門書「レネゲイド」
コネ：情報屋	専門書「オカルト」
コネ：傭兵	専門書「経営学」

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：吸血鬼	P	N		
D：業師	P	N		
S：ドロシー	P 信頼	N 不安		
都築　京香	P 同情	N 嫌気		
家達　瞳	P 友情	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 200	残り財産P： 48

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤き聖餐	2	3	○	至近	単体	自動	-	
効果：	対象の戦闘不能をHP[Lv*5]で回復							
知恵あるもの	1	+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	あらゆるアイテムを使用できる							
赤河の従僕	4	+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	従者の能力値+[Lv]							
レックスフォース	2	+2	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走時+[Lv]D							
主人への忠誠	1	-	○	-	従者	自動	-	
効果：	自分の代わりの従者作成							
赤河の支配者	4	2	○	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージ-[1D+Lv*2]							
冥府の棺	1	2	○	至近	自身	自動	-	
効果：	BSひとつ回復							
リモートブラッド	2	2	○	視界	単体	自動	シナLv	
効果：	対象の達成値-5							
不死不滅	2	4d	○	至近	自身	自動	シナ1120	
効果：	HP[Lv*10]で復活							
ヘルズブラッド	2	4d	○	至近	自身	自動	シナ1120	
効果：	ダメージ-[Lv*2]D							
夜魔の領域	2	20	○	至近	自身	自動	シナLv120	
効果：	2回行動、【行動値】0							
暗黒螺旋	4	3	○	-	-	自動	ラウ１	
効果：	攻撃してきた相手に[Lv*5]D							
グラビティルート	1	4	○	至近	自身	自動	-	
効果：	自身の移動を無効、自身に硬直							

キャラクター名: Martina=Scarlet

プレイヤー名:

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0		0		
S・T・G		100r+75	0	7D+14		62+63+65+67+108+112
S・T・G(100%)		100r+75	0	9D+19		62+63+65+67+108+112
禁忌「S・T・G」(100%)		100r+75	0	16D+63		61+62+63+65+67+88+93+100+108+112+124+127+130
禁忌「S・T・G」(160%)		100r+75	0	19D+77		61+62+63+65+67+88+93+100+108+112+124+127+130
ブラッドレイン		100r+75	0	31		
ブラッドレイン(100%)		100r+75	0	35		

所持品			
専門者「レネゲイド」			
専門者「オカルト」			
専門者「経営学」			
モバイルPC			
情報収集チーム			
自動巡回ソフト			
医療トランク			
大型バイク			
貨物自動車			
高級車			
モーターボート			
ヘリ			
SUV			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グラビティガード	2	3	O	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時、G値+[Lv]D							
孤独の魔眼	2	4	O	視界	範囲	自動	-	
効果：	範囲攻撃を自分に集中							
斥力障壁	4	2	O	視界	単体	自動	ラウ１	
効果：	ダメージ-[1D+Lv*3]							
セットバック	4	2	O	至近	自身	自動	ラウ１	
効果：	BS[Lv]つ回復							
魔人の盾	2	4	O	至近	自身	自動	シー１	
効果：	ガード時、G値+[Lv*10]							
時間凍結	1	5	O	至近	自身	自動	シナ180	
効果：	2回行動、HP20ロス							
時の棺	1	10	O	視界	単体	自動	シナ1100	
効果：	対象の判定を失敗させる							
黒星招来	1	4d	O	至近	自身	自動	シナ1120	
効果：	ダメージを０にする							
ワームホール	1	4d	O	視界	単体	自動	120	
効果：	対象にダメージをカウンター							
特異点定理	2	4	O	至近	自身	自動	シナLv	
効果：	G値+[Lv]D、R「孤独の魔眼」							
生贄の蛇	4	3	O	視界	単体	自動	シナLv	
効果：	対象を自分に変更							
雲散霧消	4	4	O	至近	範囲	自動	ラウ１	
効果：	対象の受けるダメージ-[Lv*5]							
円環螺旋	2	2	O	至近	自身	自動	シー１	
効果：	＃装甲値+[Lv*3]							
影の守り手	4	2	O	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時、G値+[Lv*3]							
喰らわれし贄	2	1	O	至近	自身	自動	シー１	
効果：	＃攻撃力+[Lv*3]							
再生の王錫	2	3	O	至近	単体	自動	-	
効果：	対象のHPを[Lv+1]D回復							
背徳の理	2	3	O	至近	自身	自動	-	
効果：	＃判定+[Lv*2]D							
破壊の渦動	2	5	O	至近	自身	自動	シナLv	
効果：	＃装甲無視							
万象の虹	1	6	O	視界	エフェクト	自動	シナ１	
効果：	シーン内で使用されたエフェクト習得							
否定のひと触れ	2	3	O	至近	単体	自動	シーLv	
効果：	カバーリング無効							
レネゲイドアブソーブ	1	3	O	至近	自動	自動	シー１	
効果：	ダメージを受けたら＃使用							
レネゲイドディゾルバー	2	3	O	至近	単体	自動	シナLv	
効果：	Oエフェクト打消し							

キャラクター名: Martina=Scarlet

プレイヤー名:

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
時間凍結	1	5	IN	至近	自身	自動	シナ180	
効果：	MP終了時、未行動になる							
裏切りの真名	4	4d	IN	至近	範囲	自動	シナ1120	
効果：	5D+浸食率/10ダメージ							
虚無への回帰	1	4d	O	至近	自身	自動	シナ1120	
効果：	ダメージを０にする							
ブラッドコート	4	2	SE	至近	自身	自動	-	
効果：	G値+[消費したHP(最大Lv分)*2]							
禍々しい血潮	4	4	SE	至近	自身	自動	80	
効果：	攻撃力+[Lv*2]、HP5ロス							
イベントホライゾン	2	3	SE	至近	範囲	自動	-	
効果：	対象のリアクション-[Lv*2]D							
虚無の城壁	2	2	SE	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時、G値+[Lv*3]							
空間圧縮	2	2	SE	視界	単体	自動	シナLv	
効果：	対象は戦闘移動							
赤方偏移世界	4	2	SE	視界	単体	自動	-	
効果：	【行動値】+[Lv*2]、戦闘移動+10m							
小さき魔眼	4	3	SE	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+[Lv*2]							
灰色の庭	2	2	SE	視界	単体	自動	-	
効果：	行動値-[Lv*3]							
冥界の檻	2	5	SE	至近	範囲	自動	シナLv	
効果：	対象にBS「硬直」、行動時解除							
果てなき先駆	2	3	SE	視界	単体	自動	シナLv	
効果：	R「赤方偏移世界」、【行動値】+5m							
螺旋の悪魔	4	3	SE	至近	自身	自動	-	
効果：	BS「暴走」、攻撃力+[Lv*3]							
ラピッドシフト	2	2	SE	視界	範囲	自動	シナ１	
効果：	ジェネシフトを行う							
赫き剣	4	3	MI	至近	自身	自動	-	
効果：	A+Lv*[2+3]+8、G5、HP[Lv*2]ロス							
赫き鎧	4	2	MI	至近	自身	自動	-	
効果：	装甲値+[Lv*3]、HP[Lv*3]ロス							
ブラッドコントロール	4	2	MI	至近	自身	自動	-	
効果：	判定+[Lv]D							
破壊の血	4	2	MI	至近	自身	自動	-	
効果：	R「赫き剣」に補正							
重力の沼	2	3	MI	至近	自身	自動	シナLv	
効果：	相手のREのC値+1							
斥力跳躍	4	1	MI	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う、移動距離+Lv*2m							
ダークマター	2	2	MI	至近	自身	自動	-	
効果：	判定+[Lv]D							

キャラクター名: Martina=Scarlet

プレイヤー名:

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
盾なる力場	4	5	MI	至近	自身	自動	-	
効果：	AT+5、G[Lv*2]+5、命中-2							
魔眼槍	4	5	MI	至近	自身	自動	-	
効果：	AT+[Lv+7]、G5、命中-4、BS「硬直」							
千変万化の影	4	2	MJ	至近	自身	自動	シナ３	
効果：	技能レベル+[Lv+1]							
渇きの主	4	4	MJ	至近	単体	対決	-	
効果：	装甲無視、HP[Lv*4]回復							
鮮血の一撃	4	2	MJ	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃+[Lv+1]D、HP2ロス							
巨人の斧	2	3	MJ	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv*3]、判定-2D							
重力の手枷	2	4	MJ	武器	単体	対決	シナLv	
効果：	対象の判定-2D							
瞬速の刃	2	3	MJ	武器	-	対決	-	
効果：	判定+[Lv+1]D							
黒星粉砕	4	4d	MJ	視界	範囲	自動	シナ1120	
効果：	[Lv+5]Dのダメージ							
シャドースクラッチ	4	2	MJ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
背徳者殺し	4	3	MJ	-	-	対決	-	
効果：	＃対象の判定-[Lv*2]D							
張子の戦道具	2	4	MJ	至近	-	対決	シナLv	
効果：	＃エフェクト装備をすべて破壊							
紅の刃	9	1	MJ	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv+1]							
鮮血の網	2	2	MJ	視界	範囲	対決	シー１	
効果：	対象にBS「硬直」							
鮮血の鎖	1	4	MJ	視界	単体	対決	-	
効果：	対象のC値+1							
血の楔	4	1	MJ	至近	単体	対決	-	
効果：	移動距離-[Lv*2]							
ブラッドウェブ	4	3	MJ	視界	単体	対決	-	
効果：	対象は行動の度に[Lv*2]ダメージ							
蝕む赤	4	1	MJ	視界	-	対決	-	
効果：	対象にBS「邪毒」							
抱擁	1	2	MJ	至近	単体	対決	-	
効果：	対象をHP１で蘇生							
インビジブルハンド	9	4	MJ	視界	範囲	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv+1]							
黒の鉄槌	4	1	MJ	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2+2]							
虚空の陥穽	2	2	MJ	視界	単体	対決	シナLv	
効果：	自身にエンゲージさせる							

キャラクター名: Martina=Scarlet

プレイヤー名:

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
死神の瞳	4	3	MJ	視界	単体	対決	-	
効果：	対象が与えるダメージ+[Lv+2]D							
魔王の覇気	4	2	MJ	視界	単体	対決	-	
効果：	対象の攻撃力-[Lv*2]							
悪魔の影	1	5	MJ	視界	単体	対決	80	
効果：	対象のリアクション無効							
覇皇幻魔眼	2	5	MJ	-	単体	対決	シー180	
効果：	攻撃力+[Lv*5]							
アスクレピオスの杖	4	2	MJ	至近	単体	対決	-	
効果：	対象のHPを[Lv]D+浸食率/10回復							
飢えし影	9	1	MJ	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv+2]							
散滅の腕	2	5	MJ	至近	単体	対決	シナLv	
効果：	対象の受けているエフェクト解除							
貪るアギト	4	3	MJ	視界	範囲	対決	シーLv	
効果：	対象にBS「放心」							
血族	9	1	MJ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv]							
血の宴	2	3	MJ	-	範囲	対決	シナＬｖ	
効果：	対象を範囲(選択）に変更							
封印の呪	2	2	MJ	視界	-	対決	シナLv	
効果：	対象の次の判定C値+1							
ブラッドボム	2	1	MJ	-	-	対決	-	
効果：	＃攻撃力+[Lv-1D]、HP[Lv-1]Dロス							
生命吸収	4	4	MJ	-	単体	対決	シナ380	
効果：	＃攻撃力+[Lv*3]、HP[Lv*3]ロス							
ブラッドバーン	2	4	MJ	-	-	対決	80	
効果：	攻撃力+[Lv*4]、HP5ロス							
殺戮領域	2	3	MJ	-	-	対決	シナLv	
効果：	攻撃力+10、R「血の宴」							
暗黒の槍	2	3	MJ	-	-	対決	シナLv	
効果：	装甲無視、HP3ロス							
因果歪曲	2	3	MJ	-	範囲	対決	シナＬｖ	
効果：	対象を範囲(選択）に変更							
斥力の鎚	4	2	MJ	視界	単体	対決	-	
効果：	＃対象を[Lv*2]m移動させる							
停滞空間	2	5	MJ	視界	単体	対決	シナLv	
効果：	＃対象の行動値を0にする							
魔王の腕	1	2	MJ	-	-	対決	-	
効果：	対象にBS「硬直」							
魔王の理	4	2	MJ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
影絵の兵士	2	2	MJ	視界		対決	シーLv	
効果：	射程を視界に変更（胃形の影）							

キャラクター名: Martina=Scarlet

プレイヤー名:

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
幻想の色彩	4	4	MJ	-	-	-	シナLv	
効果：	射程を視界に変更（原初）							
混色の氾濫	2	2	MJ	-	範囲	-	シナLv	
効果：	対象を範囲（選択）に変更（原初）							
混沌なる主	2	2	MJ	-	-	-	シー３	
効果：	達成値+[Lv*2]（原初）							
灰燼に帰すもの	2	4	MJ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+10、R「喰らわれし贄」							
起源を絶つもの	2	4	MJ	-	-	対決	シーLv	
効果：	R「背教者殺し」							
世界を食らうもの	1	5	MJ	-	シーン	-	シナ１	
効果：	射程を視界、対象をシーンに変更、R「混色の氾濫」							
異形の影	1	4	MJ	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定を【精神】で							
浄玻璃の鏡	1	1	RE	至近	自身	対決	-	
効果：	組み合わせた判定でドッジ							
血霧の盾	2	1	RE	-	-	対決	シナLv	
効果：	判定C値-1、HP5ロス							
不死者の恩寵	2	5	CL	至近	自身	自動	シー１	
効果：	HPをLvD+【肉体】回復							
コンセントレイト：UR	3	2	MJ	-	-	対決	-	
効果：	判定C値-[Lv]							
アタックボーナス	5	3	MJ	-	-	対決	シー１	
効果：	攻撃力+[Lv*3]							
インティミデーション	1	5	MJ	視界	単体	対決	シナ１	
効果：	トループを戦闘不能にする							
エンハンスアクション	3	4	MJ	-	-	-	シナ１	
効果：	判定+[Lv*2]D							
ショックアブソーブ	10	3	O	至近	自身	自動	シナ１	
効果：	HPダメージ-[Lv*5]							
リフレックス：UR	3	2	RE	至近	自身	-	-	
効果：	判定C値-[Lv]							
朧の旋風	1	10	O	至近	自身	自動	シナ110	
効果：								
コウモリの羽根	1	-	-	至近	自身	自動	従者	
効果：	従者は常に飛行状態							
万全たる使用人	3	4	MJ	-	-	-	従者80	
効果：	あらゆる判定+[Lv*2]D							
ヒューマンズネイバー	5	+5	-	至近	自身	自動	-	
効果：	衝動判定+[Lv]D							
オリジン：レジェンド	5	3	M	至近	自身	自動	-	
効果：	精神判定達成値+[Lv*2]							
ハートレスメモリー	1	4	MJ	視界	単体	難易度	シー１	
効果：	死者と会話する							

キャラクター名: Martina=Scarlet

プレイヤー名:

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レネゲイドスマイト	5	3	MJ	-	-	-	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
影の武具“インフィニティーウェポン”	4	4	MI	至近	自身	自動	-	
効果：	A+[Lv+7]、G2							
原初の青“”	4		MI			自動		
効果：								
原初の赤“浸透撃”	2	3	MJ	武器	単体	対決	-	
効果：	ガード無効							
原初の黄“”	4		SE			自動		
効果：								
原初の紫“”	4		O			自動		
効果：								
原初の虚“戦神の祝福”	2	22+3	MJ	武器	-	対決	シナ1120	
効果：	攻撃力+[Lv+4]D							
かぐわしき鮮血	★	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	特定の個人や集団を探し出す							
かしくずの歯車	★	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	精密な作業を迷いなく行える							
瀉血	★	-	-	至近	-	-	-	
効果：	美しい容姿と健康を保ち続ける							
衝動探知	★	3	MJ	至近	血液	自動	-	
効果：	持ち主の衝動を調べる							
血の彫像	★	-	MJ	至近	単体	自動	-	
効果：	望む形の像を作り出す							
日常の代行者	★	-	-	従者	従者	自動	-	
効果：	自分の代わりの従者を作り出す							
裸の王様	9	-	-	従者	従者	自動	-	
効果：	従者を90体作り出す							
ブラッドリーディング	★	-	MJ	至近	単体	自動	-	
効果：	血等から情報を読み取れる							
吸着	★	-	-	至近	自身	自動	-	
効果：	周辺の重力方向を操作する							
屑鉄の橋	★	-	-	視界	金属	自動	-	
効果：	金属類で大きな足場を構築							
帝王の時間	★	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	周囲の時間流を操作							
ディメンジョンゲート	★	3	MJ	至近	場所	自動	-	
効果：	どこでもドア							
時の魔術師	★	-	MJ	至近	物体	自動	-	
効果：	物体の時間流を操作							
偏差把握	★	-	MJ	視界	シーン	自動	-	
効果：	物体の位置や移動ベクトル知覚							
ポケットディメンジョン	★	-	MJ	至近	空間	自動	-	
効果：	ありえないはずの空間を創造							

キャラクター名: Martina=Scarlet

プレイヤー名:

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
魔王の玉座	★	-	-	至近	自身	自動	-	
効果：	常に空中を浮遊する							
IF“見放されし地”	★	-	MJ	視界	空間	自動	-	
効果：	光が遮断された空間を作成							
影絵芝居	★	-	MJ	視界	シーン	自動	-	
効果：	影を自由自在に動かす							
傍らの影法師	★	-	MJ	至近	自身	対決	-	
効果：	自分の影を立体化							
禁じられし業	3	3	O	視界	単体	自動	シナ３	
効果：	イージーエフェクト打消し							
シャドウダイバー	★	2	MJ	至近	単体	自動	-	
効果：	影で他者の感情を読み取る							
消去の号令	★	3	MJ	至近	単体	対決	-	
効果：	イージーエフェクト解除							
道化の出し物	★	1	O	至近	自身	自動	-	
効果：	エフェクトの現象を偽装							
まだらの紐	★	1	MJ	視界	影	対決	-	
効果：	影で物事を見聞きできる							
異形の痕	★	-	O	至近	自身	自動	-	
効果：	背中に悪魔の羽が生える							
シークレットトーク	★	-	O	視界	単体	自動	-	
効果：	特殊な声で会話							
超越者の眼力	3	1	MJ	至近	範囲	自動	シナ３	
効果：	対象をエキストラ化							
超人的代謝	★	-	-	至近	自身	自動	-	
効果：	超人的な代謝を持つ							
マーキング	★	-	MJ	至近	物体	自動	-	
効果：	Oのみが判別可能なマーク							
無面目	10	3	O	至近	自身	自動	-	
効果：	Oであることを隠す							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								