

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	20代前半
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自(効果)	狩人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	15	21	21	12	9
ボーナス	4	2	5	7	7	4	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	4	2	5	10	8	7	4

HP	83
MP	135
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胸部	大地のローブ					5			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			2	0	5	0	7	13	9
スキル								3	
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					6	10	8	16	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8		2	10	+ 2 d
エネミー識別	10		2	12	+ 4 d
アイテム鑑定	10		2	12	+ 4 d
魔術判定	10		4	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ファミリア【ドミニア】	
転送石(エルーラン)	
ハイMPポーション*3	
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*5	

現在重量:	11	所持金:	265	預金・借金:	10000
-------	----	------	-----	--------	-------

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果: 魔法攻撃の命中判定に+1D								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	視界	知力		
効果: エネミー識別を行う								
エルディダイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果: 知力判定に使用する一般スキルの効果に+1D								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 即座にメインプロセスを得る								
ファミリア	1	-	アイテム	-	-	-		
効果: 「使い魔」を得る								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: サモナーのスキルの射程を「射程:視界(選択)」に変更する								
サモン・アラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動	メインプロセス1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。受ける予定のダメージから[(SL)D]分ダメージを軽減する								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: メインプロセスで使用する魔法攻撃の魔術判定に+1D								
フォースブリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <無>属性ダメージの魔法攻撃にSL*5のボーナス								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 魔法攻撃。[2D]の<無>属性魔法ダメージ、1点でもダメージを与えると「スリッパ」を与える								
サモン・カトブレパス	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 魔法攻撃。[2D]の<無>属性魔法ダメージ、1点でもダメージを与えると「放心」を与える								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 魔法攻撃。[2D]の<無>属性魔法ダメージ、1点でもダメージを与えると「威圧」を与える								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: サモナースキルに対するリアクションの判定に-1D								

初期所持金は500×CLで計算(8500G)

【生まれと境遇】
 エルーラン地方のウィングリアという町近郊の狩人の家生まれ
 両親と一緒に狩りに繰り出したときにモンスターに出会い、ケルヴィの母親に助けられる
 その時以来「魔法ってかっこいい！狩人なんて地味な職業やっつけられないぜ！」と思い始め
 狩人を継がせたい親に反発し家出して、勝手にケルヴィの母親に弟子入りする
 元々狩人の家の生まれだったため、動物に関する知識を生かせるサモナーとして生きていくことになる
 【目的】
 サモナーとしての修業を進めていくとだんだんとすべてのモンスターに会いたいという好奇心がでてきた。
 いろんなモンスターに会うことが旅の目的である(目指せ！ポケオンマスター！)
 今回はケルヴィの頼みでダークネスブリゲイツに参加する。
 「冒険者ならいろんなモンスターに会えるよね！」という好奇心から頼みを承諾する。
 ちなみに両親は健在、そのうち仲直りしたいなあとも思ってるけど素直になれないお年頃

【備考】
 ・目的を生かすためにモンスター観察をしっかりとするという意味でコンコーダンス(エネミー判定を視界にする)を所持せず
 エルディダイト(知力に関する一般知識の判定+1D)を取得している
 ・カリキュレイト イニシアチブフェイズにて割り込んでメインフェイズを行う
 ・ファミリアコンビネーション メジャーアクション中にファミリアアタックを使用できる
 ・ダブルキャスト メジャーアクションにて魔法攻撃を2回行うことができる
 ・バリエーションマジック 魔法と同時に使用、その効果に+5D

