キャラクター名: ユウ・シャムロック

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	110				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	1		17 + 1	3
		敏捷度	4	1		13	2
体	6	筋力	8			14 + 1	2
		生命力	8			14	2
心	7	知力	9			16 + 2	3
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/フェトル	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード 魔法の発動体	1H	5		2d+ 6	10	5	5										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	5	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	5	20										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
勇者物語	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 95 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マフラー	なんかかっこよさげなの
背中		
右手	知力腕輪	
腰	宝石ケース	土1 炎1 風2 光2
足	フェトル聖印	
その他	器用指輪	

装備品		説明
左手	筋力指輪	

その他メモ

調香師 2 手に職がつけばいいなあと思った(ついたとは言ってない)
筆写人 2 字は意外と達者
骨細工師 2 一時期お世話になった村で教わった
家政婦 2 意外と言われることがそこそこ多い
料理人 2 自活の術

勇者を目指すただの少女。宝物は生き別れた父親と分け合った長編小説。

実はあまり記憶が定かでは無いところを辺鄙な田舎の村に拾われたという過去がある。
名前もYOUと保護されたときに居たシロツメクサの花畑からつけられたとりあえずの他称。
定かではない記憶の片隅に残った宝物と、その主人公にあこがれて勇者を目指すことにした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟