キャラクター名
ローー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	策謀
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	13	23	9	13	7
ボーナス	4	3	4	7	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	4	4	4	9	4	6	2

HP	79
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	セレスチャルシールド		0	0	0	6	3	0	0
頭部									
胴部	モビリティスーツアーマー				-2	19	0		0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			4	0	4	0	6	8	9
スキル	マシンアーマー　アイアンアームド			15		5	7		
その他	乗用馬								5
総計(右)			4	15	1	35	16	8	14 m
総計(左)			4	15					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9	1		10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
乗用馬	
MPP	

現在重量： -9		
最大重量： 12	所持金： 1676	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃　貫通ダメージ2d　[妖魔、魔族、魔獣]HPD->威圧								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果： カバーする								
ビリーブ	5		パッシヴ					
効果： ホーリーライトダメージ+SL*4								
ランオーバー	1	5	ムーブ	効果参照	効果参照	自動成功	1/Sce	
効果： 戦闘移動　移動先のモブにCL*5HPロス								
ファランクスアタック	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/Sce	
効果： ダメージ+鎧重量								
ファランクススタイル：知力	1		パッシヴ					
効果： 防具のクラス制限を無くし、防具の重量制限を指定した能力基本値で行う								
アーマーアデプト	5		パッシヴ					
効果： 装備した防具1つにつきダメージに+SL。全身の防具は2つとして扱う								
アンプリファイア	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定の達成値に+1、魔法攻撃のダメージに+2								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/Sn	
効果： ダメージを0にする								
アイアンカバー	3	2	カバーリング	-	自身	自動成功	SL/Sce	
効果： カバーリング時、装備している防具一つの重量を物理・魔法防御に足して計算する								
アイアンアームド	3		パッシブ					
効果： 物理防御+SL　魔法防御+SL*2								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔術の対象を範囲選択に								
マジシャンズマイト	1		パッシヴ					
効果： 魔法攻撃のダメージを+SLD6								
コンセントレイト	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定に+1d6								

貴族として生まれた、育ちのよさを感じさせる女性（エクスマキナ）
性格は少々情熱家であるが、素直ではつらつとしている
過去に策謀に巻き込まれたようだが、特に気にしている様子などおくびにも出さない
だが、その内面では何かしらの思いがあるのかもしれない

現在は自分の居場所を求めて旅をしている

58: ファンブル 削除

戦闘テスト②　GMファンブル
報酬：0G　経験点：9点　ギルドへの上納：なし

累計
経験点：327点　報酬：13026G　ギルド経験点：108点

キャラクター名

□ー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	1		パッシブ					
効果：指定の能力基本値+3								
フェイス：グランアイン	1		パッシブ					
効果：ダメージに+2								
ヒストリー	1		パッシブ					
効果：各地についての知力判定+1d								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：物理防御+2　魔法防御+1								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：防具の移動修正を+0に								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ					
効果：錬金術知識の判定に+1d6								
マジックノウリッジ	1		パッシブ					
効果：魔術知識の判定に+1d6								
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ					
効果：神話知識の判定に+1d6								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：最大HP+CL								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								