キャラクター名: ペトラココット・カマルー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	11	経歴	かつて大好きだったものが今は大嫌い　(チョコレート)		
経験点	790		才能を絶賛されたことがある　(擬態生物のイラスト)		
			魔物に襲われたことがある　(クリーピングコイン)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	4		18	3
		敏捷度	8	4		18	3
体	14	筋力	5	8		27	4
		生命力	6	5		25	4
心	10	知力	8	24		42 + 1	7
		精神力	6	19		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	ウォーリーダー	7				
コンジャラー	3						
プリースト/ニールダ	11						
マギテック	5						
レンジャー	1						
セージ	9						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34	p		p	
鋭い目	2120	p		p	
弱点看破	2121	p		p	
マナセーブ	2123	p		p	
魔法拡大/数	226	p		p	
防具習熟A/金属鎧	IB31	p		p	
MP軽減/プリースト	IB33	p		p	
スローイング	IB30	p		p	
ダブルキャスト	IB37	p		p	
魔法拡大/距離	IB39	p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能			合計値	-1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ジャベリン 戦旗槍加工（防御）　魔法の発動体	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -1	10

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
103

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	10			
操霊魔法	3	10			
深智魔法	3	10			
神聖魔法	11	18			
魔動機術	5	12			

装備品		説明
頭	絆のリボン	詳細はその他メモ
耳	マギスフィア小	OP：エフェポン　PT財布より
顔		
首	聖印	
背中	DGスローワーベルト	E：スカポ
右手	知性の指輪	
腰	スローワーベルト	E：ウェイポ
足	DGスローワーベルト	E：ウェイポ
その他	とんがり帽子	魔物知識+1　能力値反映済

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

ペトラ：2d+2d+2d+2d+2d 成長 #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[5,4]+4[1,3]+11[6,5]+9[6,3]+9[6,3] → 42
ペトラ：2d+2d+2d+2d+2d 成長 #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 8[3,5]+9[5,4]+7[6,1]+4[1,3]+5[2,3] → 33
ペトラ：2d+2d+2d+2d+2d 成長 #3
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 8[2,6]+4[3,1]+4[2,2]+8[2,6]+6[1,5] → 30

やや裕福な家の中でひっそりと、父方の祖父（ニールダ信仰）と伯母の元で育てられた。
祖父からよく与えられていたコインチョコが好物だったが、ある日紛れていたクリーピングコインに襲われあわや大惨事。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ペトラココット・カマルー

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	バジリスク語	○				
神紀文明語		○	ふぇいだん	○	○			
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
ソレイユ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
すふぃのれ		
バークメイル		
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
神速の構え		
強靭なる丈陣Ⅱ：精抵		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵		
軍師の知略		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
戦旗槍加工	20				
装飾品の専用化	100				

名誉点 所持 156 /合計 276

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
ランタン＆油	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
羽ペン＆インク＆白紙の本2冊	○□□○□□
思い出し玉	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石　5点x3	○□□○□□
魔晶石　5点x14	○□□○□□
マナチャージC　3点x2	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション入PBx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
ポーションボールx7	○□□○□□
スカーレットポーション入PBx3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
魔晶石5点x6	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
アウェイクポーション入PB	○□□○□□
	○□□○□□
▼売却とか	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□

チェインメイル	○□□○□□
PT用ちょうしゅう	○□□○□□

所持金 4125 G

預金・借金 G