キャラクター名

モネ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
尾行者	だれかに尾行されていた。
お茶会	お茶会した記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	保護	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サイカ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において出目+1してよい
メインクラス		刹那		オート		自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージをうけることはない
サブクラス		歪極		オート		自身	このスキルを取得した際レベル３変異パーツを追加で一つ会得する。このパーツは強化値に縛られず修復も可能である
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		余分な腕		ラピッド		自身	望む「アクション」マニューバーつを「ラピッド」として使用する
腕		チェンソー		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１+切断
脚		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃１+連撃１
脚		余分な足		オート		自身	これ以外の脚部パーツが破損してもマニューバをそのまま使用してよい
		写真		オート			