

キャラクター名
ディライ・サマート

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	3	経歴	異種族の街で育った 裕福な家に生まれた 魔物を倒したことがある		
経験点	200				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			18+1	3
体	14	敏捷度	12			18+1	3
		筋力	4			18	3
心	10	生命力	5	1		20	3
		知力	7	2		19	3
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/纏いの神ニールダ	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔力撃	227	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	31 /合計 31

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13		4
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	4 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+	5	12	4	20									
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+	5	12	4	30									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
スカウト用ツール		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

	所持金	470	G	預金・借金	G
--	-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+	4 6	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	4	24	
		2d+	6	2d+	5

装備品		説明
頭	聖印	フード
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用増強の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷増強の指輪	

— その他メモ —

両親は敬虔なニールダ神官。
ゆえに彼も敬虔なニールダ神官になった。
ナイトメアであることはよくないこと、だけどニールダ様の教えの通りに隠すべきことは隠して、
それでうまくできれば、それがいちばんだから。

名称由来はカクテル「サマー・デライト」より
<https://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%82%B5%E3%83%9E%E3%83%BC%E3%83%BB%E3%83%87%E3%83%A9%E3%82%A4%E3%83%88>

自動失敗	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓