

キャラクター名
カラ松/十四松

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	44

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
おばけ	
動く死体	
てをつなぐ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
おそ松	恋心	2 ①②③④⑤		
カラ松	信頼	3 ①②③④⑤		
チョコ松	独占	3 ①②③④⑤		
一松	対抗	0 ①②③④⑤		
トド松	執着	2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0~1	ターンに1回、射程内の他の敵がアクションを宣言したとき自身の現在行動値を1減らす代わりに宣言されたマニューバのコストを0にできる
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う【アクション】コストを-1する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1修復
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値1
頭		けもみみ		オート			行動値1 大失敗しても損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート			行動値2
頭		アドレナリン		オート			行動値1
頭		リフレックス		オート			行動値1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1